

ゲームボーイアドバンス版

バンプレスト公式

サモンナイト

クラフトソード物語2

『サモンナイト　クラフトソード物語2』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2004年8月25日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　山路　則隆

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03（3230）6330（編集）
03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）

Printed in Japan

印刷所　大日本印刷株式会社




ISBN4-08-779293-5
9784087792935
C0076 ¥952E
1920076009525
定価 本体952円＋税
東京・一ツ橋　集英社

冒険をかちぬくための3つの鍛冶師心得を伝授する!


心得1 超レアな素材を集めて最強武器を作製するコツを伝えよう!


心得2 待ちかまえるギミックをくぐりぬけダンジョンをクリアするヒケツを教えるぞ!


心得3 池に潜む伝説の魚の釣りかたやクリア後のお楽しみを袋とじで大公開!!

Vジャンプブックス [ゲームシリーズ] バンプレスト公式 サモンナイト クラフトソード物語2 ゲームボーイアドバンス版 集英社

伝説の鍛冶師への第一歩



バンプレスト公式

サモンナイト クラフトソード物語2

Vジャンプブックス【ゲームシリーズ】 ゲームボーイアドバンス版

ものしりゼライドのはぐれ召喚獣ずかん



今マデニ出会ッタ
ハグレ召喚獣ヲ
一部オ見セシマショウ





アナタハ全部
見タコトガアリマスカ?

Vジャンプブックス
【ゲームシリーズ】
バンプレスト公式
サモンナイト クラフトソード物語2
ゲームボーイアドバンス版
集英社

伝説の鍛冶師への第一歩

バンプレスト公式

サモンナイト クラフトソード物語2

Vジャンプブックス【ゲームシリーズ】 ゲームボーイアドバンス版

ものしりゼライドの はぐれ召喚獣ずかん























Vジャンプ

Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]

ゲームボーイアドバンス版

バンプレスト公式

サモンナイト

クラフトソード物語2

『サモンナイト　クラフトソード物語2』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2004年8月25日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　山路　則隆

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6330（編集）
電話　東京　03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）

Printed in Japan

印刷所　大日本印刷株式会社



9784087792935

ISBN4-08-779293-5

C0076 ¥952E



1920076009525

定価 本体952円十税

東京・一ツ橋　集英社



冒険をかちぬくための3つの鍛冶師心得を伝授する！



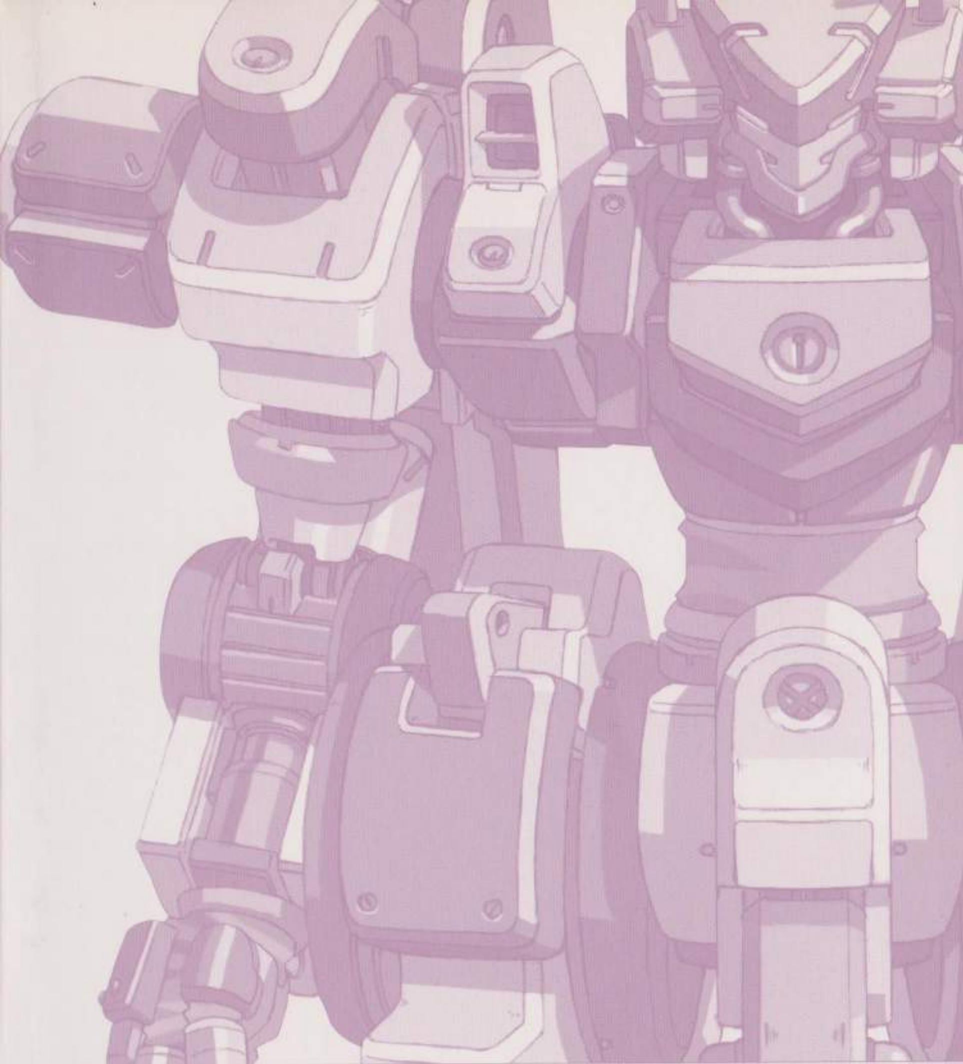
心得1　超レアな素材を集めて**最強武器**を作製するコツを伝えよう！



心得2　待ちかまえるギミックをくぐりぬけ**ダンジョン**をクリアするヒケツを教えるぞ！



心得3　池に潜む伝説の魚の釣りかたやクリア後のお楽しみを**袋とじ**で**大公開!!**



V-JUMP BOOKS [GAME SERIES]

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY 2
BANPRESTO OFFICIAL GUIDE BOOK

GUN-Va-RD

Vジャンプブックス【ゲームシリーズ】　バンプレスト公式

サモンナイト クラフトソード物語2





異世界リィンバウムのどこか――

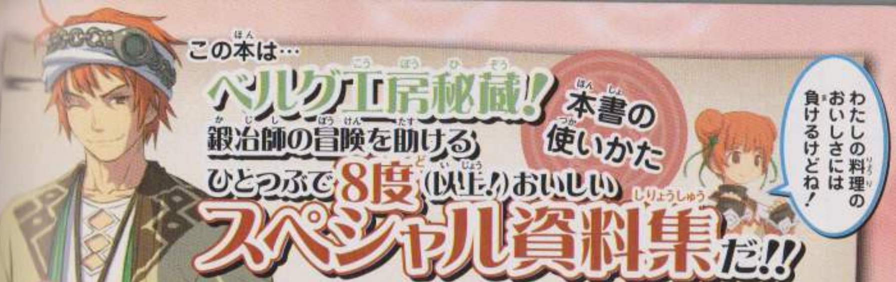
見習い鍛冶師として修業中の主人公は、親友の裏切りによって恐ろしい召喚獣・ゴウラの封印を解くきっかけをつくってしまう。

再び封印するには、失われた『魔刃』が必要。ゴウラの完全復活を阻止するため、そして、失いかけた友情をとりもどすため、主人公は護衛獣と共に立ち上がる！

~主人公をとりまく世界~



冒険のはじまりだ



8度おいしいとは…？

2人の主人公





4人（?）の護衛獣



8通りの組み合わせの魅力がわかる！

本書は鍛冶師の冒険に役立つ4つのテキストから成り立っている。主人公×護衛獣の組み合わせの数にならって、ひとつぶで8度おいしい内容になっているぞ。



鍛冶師をとりまく世界を知りたいキミにはコレだ！

テキスト1

リィンバウム大事典

P007 8度おいしい！

6つの分類、9つのキーワードをもとに25人のキャラクターを大解剖。8度どころでないおいしさ！



ゲームシステム、鍛冶師の心得を知りたいキミにはコレだ！

テキスト2 ベルグ親方の講義録

伝説の鍛冶師への道

P019 8度おいしい！

「鍛冶師の約束8カ条」と題して、伝説の鍛冶師をめざすための8つのポイントを講義しているぞ。



シナリオ＆ダンジョン攻略を知りたいキミにはコレだ！

テキスト3

鍛冶師の冒険記

P035 8度おいしい！

攻略のポイントはもちろん、会話特集コラムを読めば8通りそれぞれの組み合わせの魅力がわかる！



武器やアイテムのデータを知りたいキミにはコレだ！

テキスト4

データ白書

P099 8度おいしい！

145の武器、19の特殊効果、23の必殺技、99のアイテムのデータ。おいしいヒントがいっぱいだ。

さらに知りたいキミは…！

サモンナイト クラフトソード物語2

秘文録

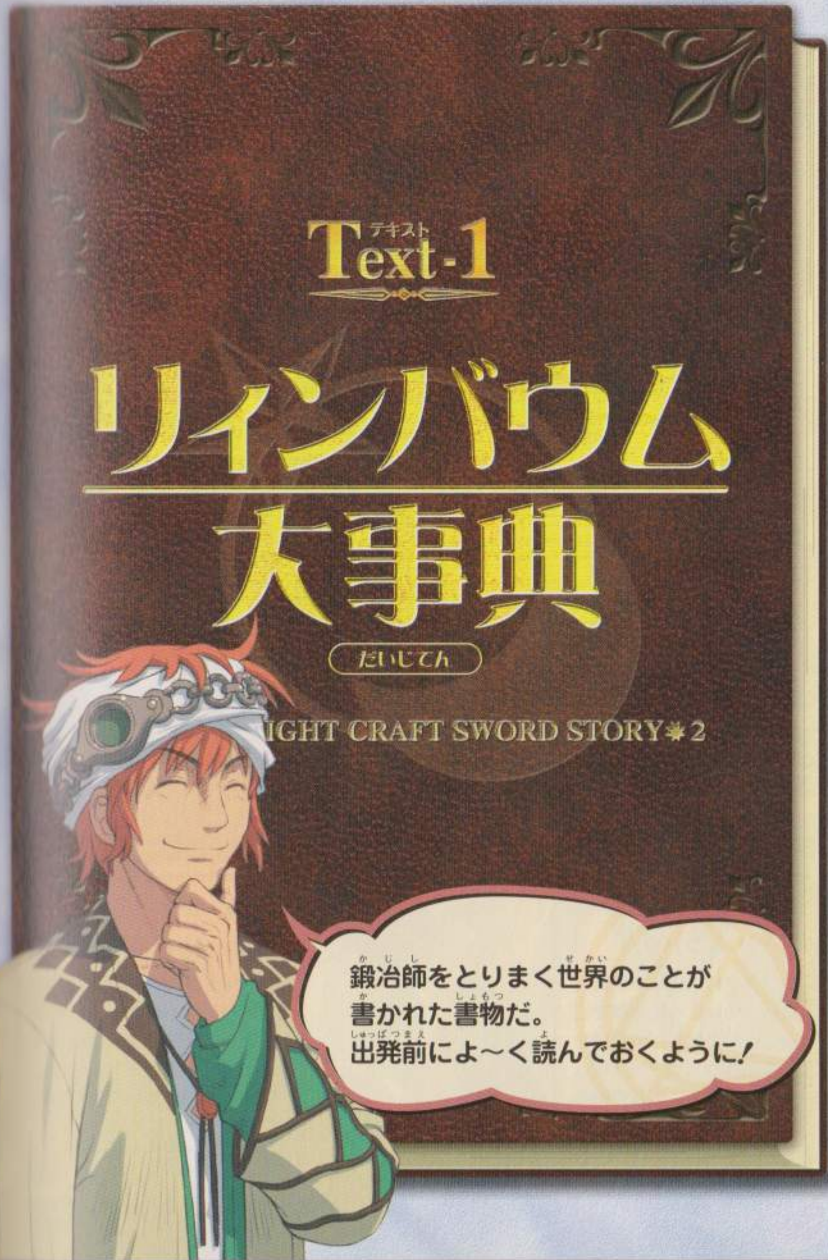
袋とじ P107

ベルグの知らないことをこのトウメイがこっそり教えてしんぜよう！

サモンナイト クラフトソード物語2 もくじ CONTENTS

Vジャンプブックス[ゲームシリーズ] バンプレスト公式 サモンナイトクラフトソード物語2

■構成/株式会社キャラメル・ママ
(長縄洋司・浦部陽子・桑木康文・飯村桂一)
■デザイン/株式会社ビーワークス
(手島誠吾・小山久美子・大城将生・安川亜紀)
■協力/株式会社バンプレスト
株式会社フライト・プラン



鍛冶師

護衛獣と力を合わせて武器を作る職人

鍛冶職人のうち、「護衛獣」と呼ばれる召喚獣をパートナーとする者を鍛冶師と呼ぶ。一流の鍛冶師には、鍛錬の技術だけでなく、剣術や精神力も必要とされる。

エア・コルトハーツ
Air Colthearts

年齢：15歳
出身：リィンバウム

クリーフ村に住む鍛冶師見習い。幼いころに両親を亡くし、父の親友だった鍛冶師のベルグに育てられた。やさしさの中に強さを秘めた、がんばり屋の少女だ。

エッジ・コルトハーツ
Edge Coltheats

年齢：15歳
出身：リィンバウム

ベルグ親方の元で修業中の、見習い鍛冶師の少年。幼いころに両親を失ったが、ベルグに引き取られて明るく素直に育った。友を信じる心ならだれにも負けない。

魔刃使い

強大な力を持つ魔刃をあやつり「魔」を封じる者

クリーフ村に伝わる強力な武器「魔刃」の真の力を引き出すことのできる者の呼称。「モノシフト」と呼ばれる変身能力を持つ。







テキスト1 リィンバウム大事典

テキスト1 リィンバウム大事典

護衛獣

鍛冶師につき従い武器作製のパートナーを務める召喚獣

主人として契約した者と行動を共にし、護衛する召喚獣を護衛獣と呼ぶ。鍛冶師の護衛獣の役割は特に広範囲で、武器作製の手伝いから戦闘の補助にまでおよぶ。



イグゼルド

Y-Xε-LD

年齢：不明
出身：機界ロレイラル

支援型の機械兵士。一見、冷静に見えるが、実は熱い人工知性を持つガンコ者。他人の言動が理解できなかったりすると、怒ってオーバーヒートするクセがある。

Key Word
✡機界ロレイラル… イグゼルドやゼライドたちの故郷。鋼鉄でできた広大な廃墟の中で、大小さまざまな機械兵士が、終わりのない、果てしない戦いを繰りひろげているといわれる。

テキスト1 リィンバウム大事典

レキ

Leki

年齢：不明
出身：鬼妖界シルターン

ケンカっ早さが特徴の、鬼の少年。負けず嫌いであるため、強そうな相手を見かけるとすぐに戦いを挑むが、根が素直なせいか、主人公の言葉にはおとなしく従う。



Key Word
✡鬼妖界シルターン… 鬼神や竜、妖怪など「人外の者」たちが住むと伝えられる異世界。レキのほか、主人公が親友だと思っていたリョウガも、実はシルターンから来た召喚獣だ。

テキスト1 リィンバウム大事典

ディナ

Dina

年齢： 不明

出身： 霊界サプレス

天使と悪魔が混ざりあっており、そのどちらが表に出ているかで外見から性格まで変わってしまうという、かなり特異な存在の召喚獣。普段は小悪魔の姿と性格だ。





Key Word

✡ 霊界サプレス…　天使や悪魔など、霊的な存在が住む世界。ディナ以外では、ニーニャ・ニーニャの体を乗っとった騒霊バスゥも、霊界サプレスから呼びだされた召喚獣だ。

アーノ

Arno

年齢： 不明

出身： 幻獣界メイトルパ

おっとりした性格の、獣人の子。思考がどこかずれており、周囲を苦笑させることもしばしば。だが、主人公にとっては心をなごませてくれるよきパートナーだ。



Key Word

✡ 幻獣界メイトルパ…　半獣や幻獣の亜人が住まう地。豊かな自然にあふれており、住人たちは自然とともに暮らしている。中には、風や水などの自然と対話する能力を持つ者もいる。

ゴウラ

破滅的な力を持つ封印されし召喚獣

クリーフ村の地下に封印されている、恐ろしい召喚獣。世界を滅ぼす力を持つともいわれており、その力を我が物にしようと企む悪人が、度々現れている。

リョウガ

Ryouga

年齢：16歳(自称)
出身：鬼妖界シルターン

主人公の遊び友だちである少年。村で静かに暮らしていたが、突如、自分が召喚獣であることを明かし、ゴウラの復活を宣言して主人公と敵対する。その真意は!?



Key Word

✡リィンバウム…　いわゆる人が住む地。聖地リィンバウム、とも呼称される。異界とは隔絶されているが、召喚術を使えば、異界の住人をリィンバウムへ呼びだすことができる。

ゲドー

Gedho

年齢：28歳　**出身**：リィンバウム

ゴウラの復活をもくろむ外道召喚師。リョウガに協力するが、ゴウラの力をひとりじめしようという邪悪な目的を隠そうともしない。

パスゥ

Passu

年齢：不明
出身：霊界サプレス

森をさまよっていた霊体のはぐれ召喚獣。ニーニャの体を乗っとって遊んでいるときにリョウガと出会い、一目ぼれして仲間に加わる。



黒の剣士

Black Swordmaster

年齢：不明　**出身**：不明

リョウガの配下として主人公の前に立ちふさがる謎の剣士。剣の腕はかなり立つが、太刀筋には一片の迷いが見られる。その正体は?

Key Word

✡召喚術…　異界の住人をリィンバウムへ呼びだすための魔術。サモナイト石という特殊な鉱石に魔力を注ぎ、その力を解放して異界への通路を開くといわれている。

クリーフ村

ゴウラの封印を守る 崖の上の小さな村

人里離れた場所にある、小さな村。村人のほとんどは昔から村に住んでいる家の子孫で、ゴウラの封印を守ることを村の使命と感じている。




ベルグ
Berg

年齢：37歳
出身：リィンバウム

村で唯一の鍛冶師。武器作製の腕はもちろん、武器の扱いも一流だ。普段は笑顔を絶やさないが、鍛冶のことには厳しい。




タタン
Tatan

年齢：14歳
出身：リィンバウム

ベルグの娘で、新しいもの好きの快活な少女。父に代わってベルグ家の家事全般を切り盛りしているが、料理だけは苦手。




オルカ
Orca

年齢：19歳
出身：リィンバウム

機械に関することにくわしい、ベルグの息子。主人公の兄のような存在で、よき相談役を果たす。妹と逆に料理が大の得意だ。

Key Word

召喚師…　召喚術を使いこなす者のこと。異世界の住人を召喚し、使役するという一連の技法は家伝の秘密とされているため、召喚術は召喚師の一族の出身者だけが使える。

村長
Village chief



年齢：68歳　出身：リィンバウム

クリーフ村の村長を務める老人。村の一大事に際して集会を開き、村の運命を主人公にゆだねるという重い決定を下す。




ラクル
Racle

年齢：5歳
出身：リィンバウム

風の封刃砦を秘密基地にして遊んでいる男の子。クーミンや主人公の前では強がってみせるが、実はまだまだ幼く、怖がり。




クーミン
Kumin

年齢：6歳
出身：リィンバウム

ガブリオたちといっしょに、はぐれ召喚獣を集めている村の少女。秘密基地に集まる子供たちの中では年長で、しっかり者。




リンリ
Rinri

年齢：20歳(自称)
出身：？

2年ほど前、リョウガとともに森をさまよっているところを発見され、村で暮らすことになった女性。リョウガを気遣う。

Key Word

封刃砦…　クリーフ村近くの森の中にある、不思議な建造物。魔刃を置いておくために作られた施設のようだが、現在、魔刃は封刃砦以外の別な場所に隠されているらしい。

はぐれ召喚獣

召喚師の手を離れ この地にとどまる召喚獣たち

召喚師が死んだり、召喚師の元から逃げだしたりして元の世界に戻れなくなった召喚獣を「はぐれ」という。さまざまなはぐれ召喚獣がこの世界にいる。





ガブリオとゼライド
Gabrio&Zelied

風の封刃砦に、はぐれ召喚獣を集めているグループの一員。元の世界に帰れる日を夢見ている。

トウメイ
Toumei

ゴウラの邪気を感じて村を訪れた召喚獣。邪悪なものを打ちはらう技を得意としている。

ブルニード
Bruneed

主人公の父親の指令で魔刃を隠した、機械兵士。生体分析で主人公を魔刃使いと見破る。




クウヤとコヒナ
Kuuya&Kohina

湯けむり熱湯地獄で主人公が出会う、鬼妖界シルターン出身の召喚獣の兄妹。

ザーネ
Sahne

幻獣界出身の水棲召喚獣。無理難題をふっかけて主人公の魔刃さがしをジャマする。

蒼の派閥の人々



ニーニャ・ニーニャ

パスゥに体を奪われたニーニャ・ニーニャは蒼の派閥という召喚師集団の一員だ。彼女以外にも、蒼の派閥の召喚師は物語の中に多数、登場するのだ。

Key Word

✡ 蒼の派閥…　召喚師のグループのひとつ。世界の真理を探ることを目的としており、世間とのかかわりを避けている。対立する集団に、世俗的利益を追求する金の派閥がある。

Text-2

ベルグ親方の講義録

ベルグおやかたのこうぎろく
でんせつのかじしへのみち

伝説の鍛冶師への道

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY＊2





伝説の鍛冶師をめざせ!

キミを「伝説の鍛冶師」へ導くための情報を紹介するぞ。

3つのパート構成を頭に叩きこめ!

フィールドパートで材料を集め、集めた材料を使ってクラフトパートで武器を作り、武器を使ってバトルパートで戦う。この3つのパートの関係をまず覚えよう。

3つのパートの関係



鍛冶師の約束8カ条

「伝説の鍛冶師」になるために必要なことを8項目に分けて次のページからくわしく説明するぞ。

鍛冶師の約束! その1 やると決めたからには、鍛冶師を極めること!

主人公である鍛冶師の役割を解説。己のすべきことを知ることが、鍛冶師を極める第一歩だ。

鍛冶師の約束! その2 護衛獣は鍛冶師の大切なパートナー!

護衛獣の役割を解説。パートナーのことを理解することが、伝説の鍛冶師となるための近道だ。

鍛冶師の約束! その3 武器・アイテムは鍛冶師の命!

鍛冶師にとって必要不可欠な存在である武器とアイテム。種類や使いかたをここで教えるぞ。

鍛冶師の約束! その4 護衛獣の魔法を使いこなせ!

魔法の種類や護衛獣それぞれの特徴を理解し、ゲームを有利に進めていくことを覚えよう。

鍛冶師の約束! その5 2種類のフィールドでできることを理解しよう!

ここでは、クリーフ村とダンジョン、2種類 存在するフィールドでできることを理解するのだ

鍛冶師の約束! その6 さまざまな武器を作り、鍛冶師ランクを上げろ!

鍛冶師にとって最も重要なクラフトパート。工房でできることや鍛冶師ランクについて知ろう

鍛冶師の約束! その7 戦闘のコツをつかんで勝利をつかみとれ!

戦って強くなることは鍛冶師の大切な役割の一つ。ここで戦闘テクニックをしっかり学ぶのだ

鍛冶師の約束! その8 ときには釣りをして心を落ちつかせるのだ!

釣りゲームの遊びかたをはじめ、大物を釣るためのコツや魚、エサの種類をここで紹介するぞ

鍛冶師の約束 その1 やると決めたからには、鍛冶師を極めること!

主人公である鍛冶師のゲームにおける役割を紹介しよう。





鍛冶師ってなにするです?

護衛獣を従えて3つのパートを制覇し、最強の武器を作るのよ!

つねに主導的な立場でゲームを進行させる鍛冶師。各パートでできることを解説!

フィールドパートでは武器の材料を集めよう

フィールドパートでは、マップを移動して、さまざまなイベントやダンジョンに存在するギミックから武器の材料となるアイテムを集めよう。フィールドでできることやギミックの種類は、P026〜027で紹介しているぞ。

クラフトパートではいろいろな武器を作ろう

クラフトパートでは、より強い武器を作ることを目標にしよう。いろいろな材料を使って、武器をたくさん作ることが鍛冶師ランクを上げるのに必要となる。強い武器を作るためのポイントは、P028〜029でくわしく解説。

バトルパートでは戦って強くなろう

主人公を操作して、敵と戦うバトルパート。いろいろな敵と戦って成長させよう。敵が強い場所ほどいいアイテムが手に入るので、より強い敵をめざして強くなろう。P030〜031で、戦闘のテクニックを紹介しているぞ。



↑村での材料集めの基本は会話。人に会ったら必ず話しかけるようにしよう。



↑1種類の武器タイプにこだわらないで、いろいろな武器タイプを作ろう。



↑レベルアップすれば、各ステータスが上昇してキャラクターが強くなる。



タタンのワンポイントアドバイス

鍛冶師に関わるステータスは5種類あるよ

この5種類のステータス値はキャラクターがレベルアップして成長するたびに増えていく。特にAGLは戦闘時の主人公の移動スピードに関わるので大切。

鍛冶師に関係するステータス

Lv(レベル):キャラクターの成長度
HP(ヒットポイント):キャラクターの体力値
ATK(攻撃力):キャラクターの攻撃力
DEF(防御力):キャラクターの防御力
AGL(すばやさ):キャラクターのすばやさ

護衛獣は鍛冶師の大切なパートナー！

鍛冶師のパートナーである護衛獣の役割について紹介しよう。



護衛獣はなにをするです？

魔法を使って鍛冶師の手助けをするんだ！

フィールドパートとバトルパートで召喚獣がどんな手助けをできるかを解説しよう。

フィールドパートではマップ魔法でサポート！

フィールドパートでは、スペルヒールで主人公のHPを回復することがメインとなる。エスケープでダンジョンの入り口に脱出することもできるぞ。魔法のタイプや使用できる場所については、P024～025でくわしく紹介している。



➡ダンジョンの奥にいても、エスケープを使えば、たちまち入り口に戻ることができるぞ。



⬅魔法には使用回数がある。残り回数を確認し、使えない状況にならないように。

バトルパートでは戦闘魔法でサポート！

バトルパートでは、補助装備として装備した魔法で、主人公の戦いが有利になるようにサポートする。敵にダメージを与える魔法のほか、主人公に特殊な効果を付加したり、回復したりする効果を持つ魔法がたくさんあるぞ。



⬅範囲攻撃ができる攻撃タイプの戦闘魔法は、敵の数が多いときに使用すると効果的だぞ。



➡補助タイプの戦闘魔法は、主人公や武器に効果を与え、戦いを有利にするんだ。



タタンのワンポイントアドバイス

MAGの数値の高さで魔法の威力や回復量が決まるの

MAGは護衛獣の魔法力を表している。護衛獣がレベルアップするとMAGの数値は上昇し、魔法の効果が高くなる。

護衛獣に関係するステータス

Lv（レベル）：護衛獣の成長度

MAG（魔法力）：護衛獣の魔法攻撃力と回復力

武器・アイテムは鍛冶師の命！

武器とアイテムの種類とおもな使いかたを紹介しよう。



武器とアイテムにはどんなのがあるです？



武器とアイテムは、効果や使い道でタイプ別に分類されている

タイプそれぞれの効果と特徴を理解して、用途や状況に合わせて使いわけよう。

武器タイプは6種類

フィールドではギミックに対応した武器を選び、バトルでは特徴の活かせる武器を選択だ。武器一覧はP100～102に掲載しているぞ。

	ソードタイプ	アクスタイプ	スピアタイプ	ナックルタイプ	ドリルタイプ	ハンマー
フィールド	・草を切る	・枯れ木を壊す	・木の実を取る	・岩を動かす	・壊れそうな壁を壊す	・転送装置やスイッチの起動
バトル	・バランスが良く、扱いやすい ・硬い敵を攻撃すると壊れやすい	・攻撃力が高い ・壊れにくい ・敵の武器を壊しやすい ・硬い敵に大ダメージ	・複数を同時に攻撃 ・硬い敵を攻撃すると壊れやすい ・軟らかい敵に大ダメージ	・連続攻撃が入りやすい ・硬い敵を攻撃すると壊れやすい ・軟らかい敵に大ダメージ	・壊れにくい ・敵の武器を壊しやすい ・硬い敵に大ダメージ	・武器未装備時に使える ・けっして壊れない

重要ポイント

POINT 武器は壊れる前に修理！

武器の耐久度は、攻撃やガードをすると減少し、0になると壊れてしまう。壊れる前に工房やアイテムで修理しよう。

POINT 武器は使うほど強くなる！

武器には熟練度が存在し、攻撃をするたびに上昇していく。熟練度が上がると武器の性能が向上し、戦闘が有利になる。

熟練度が上がることで得られる効果

- 与えるダメージが大きくなる
- 攻撃スピードが速くなる
- 壊れにくくなる
- ジャストガードしやすくなる
- クリティカル攻撃が出やすくなる

アイテムタイプは5種類

タイプごとの使い道を覚えよう。装備タイプはさらに3系統に分類。アイテム一覧はP104～106に掲載。

タイプ	おもな使い道
回復タイプ	HPや武器の耐久度を回復
特殊タイプ	セーブなど特殊な使いかたをするもの
素材タイプ	装備タイプのアイテムの作製に使用
合成タイプ	武器の作製や強化に使用
装備タイプ	防具として装備できる

- 指輪（リング）系：おもに攻撃力上昇
- 腕輪（ブレス）系：おもに防御力上昇
- 靴（ブーツ）系：おもにすばやさ上昇

鍛冶師の約束！ その4

護衛獣の魔法を使いこなせ！

護衛獣の使う魔法には、どんなものがあるのか紹介しよう。

魔法ってどんなことができるです？

攻撃や補助、回復といろいろなことができるんだよ

護衛獣ごとに得意とする魔法があり、魔法を覚える順番や覚える魔法に違いがある。

魔法タイプは３種類

魔法は効果によって攻撃タイプ、補助タイプ、回復タイプに分類される。攻撃タイプだけでなく、補助タイプや回復タイプの魔法も使いこなして冒険を進めよう。

攻撃タイプ



効果
・敵にダメージを与える

補助タイプ



効果
・主人公に特殊な効果を付加する

回復タイプ

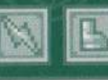


効果
・主人公のＨＰを回復する

魔法は使う場面によって３種類

魔法にはそれぞれ使える場面が決まっている。ほとんどの魔法が戦闘時のみに使用できる戦闘魔法で、マップ魔法と共通魔法はそれぞれ１つしか存在しないのだ。

戦闘魔法



使用場面
・戦闘時のみ使用できる

マップ魔法



使用場面
・フィールド時のみ使用できる

共通魔法



使用場面
・戦闘時、フィールド時のどちらでも使用できる

護衛獣にはそれぞれ得意な魔法がある

攻撃タイプの魔法は雷・炎・水・風の４系統に分かれる。護衛獣はそのうち１系統を得意としていて、小範囲や全範囲に攻撃できる魔法は、得意系統のものだけ覚えることができるぞ。

イグゼルド



雷 系の魔法が得意

レキ



炎 系の魔法が得意

ディナ



水 系の魔法が得意

アーノ



風 系の魔法が得意

魔法一覧 まほういちらん

タイプ別に上から回復タイプ、攻撃タイプ、補助タイプに分類して、全部で25種類の魔法を紹介しよう。効果の項目は、その魔法を使ったときに発生する効果について書かれているぞ。表を見て、それぞれの魔法のタイプと使える場面をしっかり覚えよう。



魔法を覚えるレベルの見かた

覚える魔法のレベルをそれぞれの護衛獣に分けて表記している。数字はその護衛獣が覚えるレベルを示しているぞ。

タイプ	魔法名	効果	場面	魔法を覚えるレベル			
				イグゼルド	レキ	ディナ	アーノ
回復	スペルヒール	体力回復	共通	1	1	1	1
攻撃	スパークチェイン	雷の攻撃	戦闘	5	10	8	13
攻撃	フレアバースト	炎の攻撃	戦闘	8	5	13	10
攻撃	アクアトルネード	水の攻撃	戦闘	10	13	5	8
攻撃	ウインドストーム	風の攻撃	戦闘	13	8	10	5
攻撃	シグマコレダー	雷の小範囲攻撃	戦闘	15	−	−	−
攻撃	炎怒流	炎の小範囲攻撃	戦闘	−	15	−	−
攻撃	スプラッシュ	氷の小範囲攻撃	戦闘	−	−	15	−
攻撃	クルクルです	風の小範囲攻撃	戦闘	−	−	−	15
攻撃	オメガバースト	雷の全範囲攻撃	戦闘	27	−	−	−
攻撃	魔剣狼牙	炎の全範囲攻撃	戦闘	−	27	−	−
攻撃	スコールシャワー	氷の全範囲攻撃	戦闘	−	−	27	−
攻撃	グルグルです	風の全範囲攻撃	戦闘	−	−	−	27
攻撃	全方位ミサイル	ミサイルによる全範囲攻撃	戦闘	40	−	−	−
攻撃	真剣無礼怒	炎による全範囲攻撃	戦闘	−	40	−	−
攻撃	ロマンチックボム	天使の愛で全範囲攻撃	戦闘	−	−	40	−
攻撃	ザックリです	全範囲切り裂き攻撃	戦闘	−	−	−	40
補助	ウエポンスパーク	武器に雷のエレメントを追加	戦闘	7	24	17	32
補助	ウエポンフレア	武器に炎のエレメントを追加	戦闘	17	3	32	24
補助	ウエポンアクア	武器に水のエレメントを追加	戦闘	24	32	7	17
補助	ウエポンウインド	武器に風のエレメントを追加	戦闘	32	17	24	7
補助	ガードボディ	一定時間　防御力UP	戦闘	3	12	21	12
補助	バリアウエポン	一定時間　武器が壊れなくなる	戦闘	12	21	3	21
補助	クイックムーブ	一定時間　スピードUP	戦闘	21	7	12	3
補助	エスケープ	ダンジョンの入り口まで脱出	マップ	16	16	16	16

※エスケープはダンジョン内のみ使用可能

テキスト2 伝説の鍛冶師への道

鍛冶師の約束 その5

2種類のフィールドでできることを理解しよう!

フィールドパートではどんなことができるのかを紹介しよう。

フィールドではなにをしたらいいです?

いろいろなギミックをクリアして冒険を進め、材料を集めよう

ギミックをクリアして先へ進むだけでなく、クラフトパートの材料集めも忘れずに!

フィールドは村とダンジョンの2種類

フィールドは、情報収集を行うクリーフ村と、ギミックをクリアしながら戦闘を行うダンジョンの2種類ある。どちらのフィールドでもさまざまなイベントが発生するぞ。



⬆村には、ストーリーの進行には関係のないサブイベントもたくさんある。

⬇イベントで発生する会話選択。選択した会話でストーリー展開が変化





クリーフ村

クリーフ村は主人公の探索の拠点となる場所だ。工房で武器を作製したり、道具屋で買い物をしたりして探索の準備をしよう。また、会話や移動することでいろいろなイベントが楽しめるぞ。

●村で発生するイベントの種類

村では、人に話しかけることで発生するサブイベントや各話の夜に発生する夜会話がある。

村で発生するイベント

・夜会話

各話の夜に発生するイベント。選択した場所のキャラクターとの会話を見られる。選択できる場所は話が進むと増える。

・サブイベント

頼まれごとや挑戦などさまざまなサブイベントが存在する。P035からの攻略ページでくわしく紹介。

●買い物をしよう

クリーフ村の村道にある道具屋では、アイテムの売買と装備アイテムを作ることができるのだ。

道具屋でできること

・買う、売る

お金(バーム)を使ってアイテムを買ったり、売ったりできる。アイテムの中には売れないものもあるので気をつけよう。

・作る

アイテムを渡すことで装備アイテムが作れる。作れる装備アイテムはストーリーが進むごとに増えていく。

●武器を作ろう

親方の家の地下にある工房では、武器の作製や修理ができる。くわしくはP028を見よう。

●ベッドで休もう

主人公のHPや護衛獣の魔法回数が減少していたら、工房のベッドで休んで回復しよう。

ダンジョン

ダンジョンの特徴は、いろいろなところに配置されているギミックと、マップ移動中やイベントで発生する戦闘だ。さまざまなギミックをクリアして戦闘に勝利し、ストーリーを進めよう。

●ギミックにはいろいろな種類がある

ギミックにはアイテムが入手できるものや探索を有利にするものなど多くの種類がある。主なギミックを紹介しよう。



⬆破壊したギミックは、村など別の場所に移動すると復活。



⬅切り株が邪魔で開けられない宝箱はスピアで開けよう。

アイテムが入手できるギミック

 宝箱

すべての武器で開けることができる。スピアは他の武器の倍の射程なので、届かない宝箱があるときは試してみよう。

 木箱・タル

すべての武器で壊せる。

 草

ソードで切れる。

 枯れ木

アクスで壊せる。

 木の実

スピアで取れる。

アイテムが入手できないギミック

 岩

ナックルで動かせる。

 壊れそうな壁

ドリルで壊せる。

 流砂

一方向にのみ移動できる。

 落とし穴

落ちることで1つ下の階層に移動できる。落ちた場所から上の階層には戻れない。

冒険を有利にする特殊なギミック

 転送装置

つながっている転送装置間を行き来できる。

転送装置はハンマーで殴ることによって起動し、使用できるようになるのだ。

 回復装置

主人公のHPと護衛獣の魔法回数が完全回復する。

回復装置はダンジョン内に存在する貴重な回復ポイント。見つけたら必ず使おう。

ほかにもダンジョン特有のギミックが盛りだくさん!

フィールドにおける重要ポイント

POINT セーブはこまめにしよう

戦闘で敗北するとセーブしたところからやり直しになってしまう。工房やダンジョンに存在するセーブポイントや思い出日記を利用して、こまめにセーブをするようにしよう。

セーブのしかた

 セーブポイントを利用

剣のオブジェの形をした置物を調べることでセーブができる。

 思い出日記を使う

思い出日記を使えば、いつでもセーブができる。ただし、1回使うとなくなってしまう。

POINT 封刃砦も利用しよう

すべての封刃砦には、入り口にセーブポイントがあり、居住区にはベッドがある。セーブや回復なら村に戻らず、封刃砦を利用しよう。







⬅旅の商人が商売をしている封刃砦があるので、クリアした封刃砦にも行ってみるといいぞ。

さまざまな武器を作り、鍛冶師ランクを上げろ!

クラフトパートではどんなことができるのか紹介しよう。

CHECK 工房でできることをチェック!

こうぼうでできることをチェック!



作製



武器タイプを決める武器マテルと武器のパラメータを決める合成アイテムの2つの材料で武器を作る。

↑武器マテルのタイプや合成アイテムを変えることで、いろいろな武器が作れるんだ。



解体



武器を武器マテルに戻すことができる。このとき、作製や強化で使用した合成アイテムは戻ってこない。

↑解体した武器マテルは、以前のパラメータの一部を受け継いでいて強くなっているぞ。



修理



所持しているすべての武器の耐久度を、何も消費しないで何度でも全回復することができる。

↑武器の耐久度が0になって壊れてしまっても、修理すれば再び使えるようになるぞ。



強化



武器に合成アイテムを追加することでパラメータを上昇させ、必殺技や特殊効果をつけることができる。

↑追加する合成アイテムの数は鍛冶師ランクを上げることで最大3つまで増えるぞ。

どうすれば鍛冶師ランクは上がるです?

いろいろな合成アイテムを使って、たくさん武器を作ろう!

鍛冶師ランクを1つずつ上げていき、最高ランクである「伝説の鍛冶師」をめざそう。

鍛冶師ランクを上げよう

鍛冶師ランクは、武器を作製することで上がっていく。いろいろな合成アイテムで、さまざまな種類の武器を作ろう。鍛冶師ランクが上がると、解体や強化ができるようになる。



↑鍛冶師ランクが上がることで、工房でできることが増えていくぞ。

↓派手な火花の場合は、鍛冶師ランクのポイントが上昇したときなのだ。



鍛冶師ランク一覧

かじしランクいちらん

ランク	称号	習得している技能
ランク1	見習い鍛冶師	作製 修理
ランク2	一般鍛冶師	作製 修理 解体
ランク3	村一番の鍛冶師	作製 修理 解体 強化(1つまで)
ランク4	名の知れた鍛冶師	作製 修理 解体 強化(2つまで)
ランク5	一流の鍛冶師	作製 修理 解体 強化(3つまで)
ランク6	英雄的な鍛冶師	作製 修理 解体 強化(3つまで)
ランク7	伝説の鍛冶師	作製 修理 解体 強化(3つまで)



タタンのワンポイントアドバイス

鍛冶師ランクが高いほど武器パラメータの継承値が多いのよ

解体時に継承される武器パラメータの値は、鍛冶師ランクが高いほど多くなるので、ランク7をめざそう。

鍛冶師ランクを上げるコツ

かじしランクをあげるコツ

POINT 1 強い合成アイテムを使おう

強い合成アイテムを使えば、強力な武器が作れる。ストーリーの後半になるほど、ギミックや敵から強い合成アイテムが手に入る。



↑ボスから貴重な合成アイテムを入手できるぞ。

POINT 2 解体による武器パラメータの継承を活用

1つの武器マテルで何度も解体と作製をくり返し、武器パラメータを継承させていくことで高パラメータの武器を作ることができる。



↑武器の熟練度が高いほど継承する値は高いぞ。

POINT 3 武器の特性を活かした強化をしよう

武器にはそれぞれ長所と短所がある。P023の武器ごとの特徴を参考にして強化しよう。長所を伸ばしても、逆に短所を補ってもいいぞ。



↑アクスなら攻撃力が高いのでATKを強化しよう。

POINT 4 釣りの景品でワンランク上の合成アイテムを入手

釣りゲームの景品は、その時点でのストーリーの進行で入手できる合成アイテムよりワンランク上のものや貴重なものが手に入るんだ。



↑ポイントを貯めて強力なアイテムと交換しよう。

鍛冶師の約束 その7

戦闘のコツをつかんで勝利をつかみとれ!

バトルパートはどのように戦えばいいかをアドバイスするぞ。

戦闘ってどう戦えばいいです?

戦いのテクニックを覚えて勝利をめざそう!

戦闘の基本をマスターして、より上達するためのテクニックをしっかり覚えよう。



戦闘の基本は攻撃とガード

武器を使って敵を攻撃し、敵の攻撃に対してはガードや回避をするのが、基本的な戦いかた。武器タイプごとの攻撃範囲を覚えて、攻撃が当たる距離で戦うようにしよう。



⬆敵の攻撃はしっかりガードして、ダメージを減少させよう。



⬇敵が複数出現した場合、1
ずつ倒していくと効率がいいそ

戦闘における操作テクニック

主人公の操作に関係するテクニックを紹介。最小限のダメージで勝てるように主人公を操作しよう。敵から受けたダメージが少ないほど、勝利時に手に入るボーナス経験値は多いぞ。

●コマンド入力で特殊攻撃!

十字ボタンとAボタンの組み合わせで特殊攻撃が出せるぞ。表中の＋は2つのボタンを同時に押すことを意味している。

武器タイプごとの特殊攻撃一覧

武器タイプ	操作コマンド	特殊攻撃の説明
ソードタイプ	Aボタンを3回連続で押す	3回連続攻撃
	十字ボタン下＋Aボタン	突き攻撃
アクスタイプ	十字ボタン下＋Aボタンをしばらく押したあと離す	吹き飛ばし攻撃
	Aボタンを2回連続で押す	2回連続攻撃
スピアタイプ	十字ボタン上＋Aボタン	スピアを回転させ前後に攻撃
	十字ボタン下＋Aボタン	斜め上を攻撃
	ジャンプ中に十字ボタン上＋Aボタン	ジャンプしながらスピアを回転させて前後を攻撃
ナックルタイプ	Aボタンを5回連続で押す	5回連続攻撃
	十字ボタン下＋Aボタンをしばらく押したあと離す	上方向へ吹き飛ばし攻撃
	ジャンプ中に十字ボタン下＋Aボタン	ジャンプ中に攻撃を出しつづける
ドリルタイプ	Aボタンをしばらく押したあと離す	攻撃姿勢のまま移動攻撃
	十字ボタン上＋Aボタンを押しつづける	上方向へドリルを突き出して攻撃
	十字ボタン下＋Aボタンを押しつづける	前方向へドリルを突き出して攻撃

●ボタン連打で早く起き上がろう

転倒した直後に、十字ボタンとAまたはBボタンを連打することで通常よりも早く起き上がることができる。

●ジャストガードをねらおう

攻撃を受ける瞬間にガードするとダメージをまったく受けない。武器の耐久度の減少も通常よりも少ないぞ。



⬅ジャストガードが成功した場合は、ガード表示されるのだ

戦闘における戦術テクニック

闘を上達させるための戦術テクニックを紹介。主人公のレベルよりも高いレベルの敵ほど、倒したときに入手できるボーナス経験値が多いので、下のテクニックを覚えて強い敵と戦おう。

●背後から攻撃しよう

背後から敵にダメージを与えると、正面からよりも与えるダメージが大きいぞ。ジャンプやダッシュで敵の背後をとろう。



⬆主人公も背後から敵に攻撃されると、大きなダメージを受けてしまうのだ。

●囲まれないようにしよう

常に主人公と敵の位置を把握し、敵に囲まれることのないように、左右に移動しながら戦おう。



⬅左右からはさまれないように動こう。

●対人間戦闘は武器破壊でも勝利になる

武器の耐久度は攻撃やガード時に減少していく。これを利用し、敵に攻撃をさせて耐久度を少しずつ減らしていこう。



⬆敵の攻撃はジャストガードをして耐えよう。

⬅武器破壊で勝利して、貴重なアイテムを入手!

●補助装備を活用しよう

補助装備は装備しているだけでは効果はない。魔法やアイテムを使って戦闘を有利にしよう。



⬅敵から離れて、安全を確保して使おう。

●ピンチになったら変身!

赤き魔石というアイテムをつけると、戦闘不能になっても復活して戦えるのでつけておこう。また、手動で使うこともできる。

変身のメリット

HPと耐久度が完全回復し、各ステータスが上昇。さらに専用の必殺技が使える。

変身のデメリット

武器の切り替えと補助装備の使用ができず、耐久度がつねに減少する。さらにボーナス経験値がなくなり、対人間戦闘で武器破壊してもアイテムが入手できない。

●敵によって武器タイプを替えよう

召喚獣の耐性と体質をよく理解して、弱点となる武器で戦おう。

耐性

召喚獣には雷・水・炎・風に対して耐性を持つものがいる。耐性と同じ系統で攻撃すると、ダメージを半減されてしまう。

体質

召喚獣は硬い、軟らかい、普通という特徴をもつ。この特徴を本書では体質と呼ぶ。硬い召喚獣はアクス、ドリルに弱く、軟らかい召喚獣はスピア、ナックルに弱い。

●勝てないと思ったら逃げよう

逃げる場合は、敵に攻撃されないように距離をとろう。表示される逃走ゲージは、ダッシュすることによって早く貯まるぞ。



⬅ボス戦闘では逃げることができないぞ。



タタンのワンポイントアドバイス

ポイントの振りわけかたで主人公のHPに差が出るよ!

レベルアップ時に入手するポイントをATK、DEF、AGLのどれに振りわけるかで、HPの増えかたに差が出るんだ。

ポイント振りわけによるステータスの変化

ATKを1上げると➡攻撃力が1上昇・HPが2上昇
DEFを1上げると➡防御力が1上昇・HPが3上昇
AGLを1上げると➡すばやさが1上昇・HPが1上昇
※ポイントを残したままにもできる

鍛冶師の約束 その8
ときには釣りをして心を落ちつかせるのだ!

釣りゲームの遊びかたや大物を釣るためのコツを紹介しよう。

お魚はどうすれば釣れるです?

魚を釣るにはタイミングが大切!

ウキを投げるとき、ウキを引くとき、魚を引きよせるときの3か所でタイミングよくボタンを押すことが、魚を釣るポイント。

釣りゲームの流れ

魚を釣るには、まずエサを選び、ウキを投げて釣る位置を決める。魚がかかったらタイミングをあわせて魚を釣り、かかった魚を手元まで引きよせよう。魚はポイントに換算され、景品と交換できるぞ。景品のリストはP042に掲載。

釣り1 エサの選択

ゲームを始めるには、エサが最低1個必要になる。1回のゲームで何匹魚を釣っても消費するエサは1個だ。

↑選択できるエサは、右にいくほどいいエサになっているぞ。

釣り2 ウキを投げる位置の選択

止めたときのパワーゲージの高さで、ウキの落ちる位置が変わるぞ。位置によって釣れる魚が違うのだ。

↑パワーゲージが高いほど、ウキの落ちる位置は遠くになるぞ。

釣り3 ウキを引く

ウキが沈んだときに、タイミングよくAボタンを押すことで、魚を水面に引きずり出すことに成功するぞ。

↑押すタイミングが早すぎても遅すぎても魚に逃げられてしまう

釣り4 かかった魚を引きよせる

パワーゲージを止めて、魚を引きよせよう。ウキの位置で、魚を釣りあげるのに必要な回数は変わるぞ。

↑パワーゲージが高いほど、魚を早く引きよせることができるぞ。

釣りの重要ポイント つりのじゅうようポイント

POINT 残り時間の確認を忘れずに

残り時間があまりないときは、遠くの位置をねらわず、近い位置の魚を釣ろう。

↑遠くの位置をねらっても、釣れなければ意味がないぞ。



大物を釣るためのコツ
おおものをつるためのコツ

コツ1 いいエサほど大物が釣れる!

いいエサを使うほどポイントの高い魚が釣れる。エサが変われば、同じ位置にウキを投げても違う魚が釣れるのだ。



↑高級な貝をエサに使えば、ポイントの高い魚が釣れる。

コツ2 遠くの位置ほど大物が釣れる!

ウキを落とす位置が遠いほど、ポイントの高い魚が釣れるので、大物をねらうときはパワーゲージを高いところで止めよう。



↑パワーゲージを最大で止めて、一番遠い位置をねらおう。

コツ3 ウキが深く沈む瞬間が大物を釣るチャンス!

ウキを引くとき、画面に指示が出てからAボタンを押すまでのタイミングが早ければ早いほど、高ポイントの魚が釣れる。



↑画面に指示が出た瞬間にAボタンを押すようにしよう。

タタンのワンポイントアドバイス

高級釣り具を使えば釣れる魚はワンランクアップ!?

高級釣り具を使えば、ウキが沈んだときにかかる魚がさらにワンランク上がる。でも、かなり早くAボタンを押す必要があるんだ。

釣れる魚の種類

魚は15種類存在する。それぞれの魚の入手ポイントと釣るために必要なエサのおもなものを掲載したので、これを参考にしてポイントの高い魚を釣ろう。

魚	ポイント	おもなエサ
メダカ	5ポイント	小さなミミズ
トビハゼ	10ポイント	小さなミミズ
カエル	10ポイント	小さなミミズ
サワガニ	10ポイント	長いゴカイ
ヒラフナ	12ポイント	小さなミミズ
ナマズ	16ポイント	小さなミミズ
マゴイ	30ポイント	小さなミミズ
アユ	40ポイント	長いゴカイ
ワン魚	45ポイント	赤い小エビ
ニャン魚	45ポイント	ロブスター
サーモン	50ポイント	赤い小エビ
ウナギ	60ポイント	ロブスター
ニシキゴイ	70ポイント	高級な貝
キングサーモン	80ポイント	高級な貝
?	?ポイント	?

エサの種類

エサは全部で5種類。各エサのおもな入手方法を参考にほしいエサをダンジョンで入手しよう。

エサ	おもな入手方法
小さなミミズ	ふもとの森の木箱やタル
長いゴカイ	迷いの森の枯れ木
赤い小エビ	常夏の海洞窟の草
ロブスター	常夏の海洞窟の草
高級な貝	常夏の海洞窟の草・はぐれ商人

番外編 よりゲームを楽しむための ひとつぶで8度おいしい情報

ゲームをもっと楽しくするようなおいしい情報を教えるぞ。

ゲームを隅々まで遊びつくすための情報だぞ！



ゲームを1回クリアしたくらいでは、本当の楽しみを味わったことにはならないぞ。下で紹介する8つのおいしい情報を達成しよう。

おいしい情報1 主人公と護衛獣の組み合わせは8パターンもある！

主人公と護衛獣の楽しい会話のやり取りは、このゲームの魅力の1つ。主人公2人と護衛獣4体の8通りの組み合わせをすべて体験しよう。

おいしい情報2 目的を決めて主人公を育てて楽しもう！

目的を決めて主人公の育成や武器の強化をしよう。例えば、主人公のステータスを攻撃力に特化し、ATKメインで強化したアクスを装備すれば通常の敵なら一撃で倒すことも夢ではないぞ。

おいしい情報3 クリア後のセーブデータで2周目を楽しもう！

ゲームをクリアしたセーブデータがあると、「はじめから」を選択して再びゲームを始めたとき、前回のプレイデータの一部を継承した状態でゲームを最初からプレイすることができるのだ。

おいしい情報4 すべての武器を作製し、秘伝のコンプリートをめざせ！

作製した武器は、秘伝に自動的に登録されていく。秘伝を確認してすべての武器を作製しよう。コンプリートするといいことがあるかも。

おいしい情報5 すべてのはぐれ召喚獣と戦って、召喚獣図鑑を完成させよう！

戦闘で倒したはぐれ召喚獣が自動的に登録されていく召喚獣図鑑。すべてのはぐれ召喚獣を倒して召喚獣図鑑のコンプリートをめざそう。図鑑がすべて埋まるとなにか特典がもらえるかも。

おいしい情報6 武器を収納してゲーム2周目以降に持ちこせ！

第4話から炎の封刃砦に登場する収納商人の5つの宝箱にそれぞれ1個ずつ武器を収納できる。収納した武器は2周目に持ちこせるぞ。持ちこしをくり返して、真の最強武器を作り上げよう。

おいしい情報7 選んだ相手ごとにエンディングが用意されている！

4体の護衛獣はもちろん、夜会話ができるキャラクターたちとの個別エンディングが存在する。夜会話で仲良くなることが重要なポイントになっている。すべてのエンディングをチェックだ。

おいしい情報8 すべての魚を釣ろう！

釣れる魚には、すべてがナゾに包まれた魚が存在する。この魚を釣るには、P033の大物を釣るためのコツが関係しているようだが…。この魚の極秘情報は、巻末の袋とじで紹介しているぞ。

Text-3

鍛冶師の冒険記

かじしのぼうけんき

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY#2



主人公が工房で目覚めてから夜会話までを1話として、シナリオ＆ダンジョンの攻略法が記されているぞ。この本を携えて出発だ！

鍛冶師の冒険記の読みかた

ストーリーの進めかたを「シナリオ攻略ページ」で理解し「ダンジョン攻略ページ」の詳細マップを見ながら進めば、ポイントをおさえた攻略ができるぞ。

シナリオ攻略ページ

ここではお話の展開にそって攻略ポイントを紹介。重要な分岐点や、ダンジョン以外での戦闘についての攻略ポイントもここで解説。



①シナリオタイトル

VJBが独自につけた各話のタイトルとお話の概要。目覚めてから夜会話終了までを1話としているぞ。

②伝説の鍛冶師への道

このお話までに到達しておきたい鍛冶師ランクと、そのために何をしたらよいかのポイントを説明。

③シナリオ攻略

攻略する上で重要なポイントを、大きなイベントの流れにそって紹介。ここでストーリーがどのように展開するのか理解しよう。

④ライバル・ボス戦

ダンジョン以外で起こるライバルやボスとの戦闘のポイント。相手のステータスを最大5つの★で表しており、★の数が多いほどステータスが高い。入手アイテムも掲載。

⑤ターニングポイント!

プレイヤーの選択によってシナリオが変化する重要な会話選択や条件分岐を説明。

⑥ダンジョン攻略ページ紹介

このお話で新たに紹介するダンジョン以外に、以前に紹介したダンジョンを再度攻略しなくてはならない場合は、そのページも記載。

サブイベント攻略ページ

サブイベントはレアなアイテムをゲットできるチャンスだ。このページをしっかりチェックして、おトクなイベントを見のがさないようにしよう!

⑦サブイベント攻略

その話のあいだに発生するサブイベント、ミニゲームのポイント解説。初出のものやクリアが難しいイベントは写真つきでくわしく説明している。

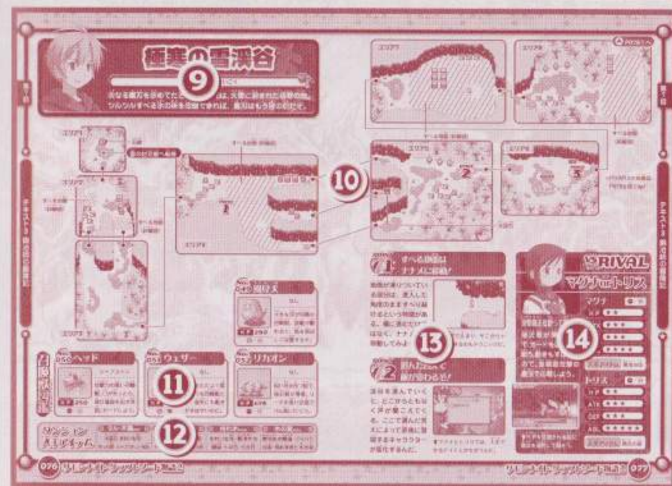
⑧夜会話セレクション

夜会話が発生するすべての相手と行き先を掲載し、なかでも印象的な会話・セリフをピックアップ。選択しなかった相手との会話もチェックできる。



ダンジョン攻略ページ

その話で初めて行くダンジョンのマップを掲載。マップのつながりはもちろん、隠し通路やギミックなども表示しているので確認しよう。



⑨ダンジョン名

このダンジョンの名称だ。関連するシナリオでキーとなる登場人物が、ひとこと攻略のアドバイスをしてくれる。

⑩ダンジョンマップ

各マップにはエリア名を記載。同じページのなかでのつながりは線で、別のページにつながる場合は、ページ数と番号を記載。タルや木箱などのギミックや、重要なポイントは下の表に記載されたアイコンですべて表示されている。

マップ上のマーク説明

…宝箱	…草
…セーブポイント	…木箱
…回復装置	…タル
…めずらしいメダル	…枯れ木
…ライバル・ボス位置	…木の実
…落とし穴	…こわれる壁、扉、岩

ギミック名…特殊なギミックとその種類

⑪召喚獣図鑑

ダンジョンに出現するはぐれ召喚獣のHP、倒すと入手できるアイテム、耐性と体質や戦闘のコツをアドバイス。召喚獣図鑑のNo.をチェックして、コンプリートをめざそう。

耐性と体質のアイコン説明

耐性	炎…炎耐性	雷…雷耐性	
	水…水耐性	風…風耐性	―…耐性なし
体質	硬…硬い	軟…軟らかい	―…普通

⑫ダンジョン入手アイテム

ダンジョンにあるギミックから入手できるアイテムを、木箱・タル・草・枯れ木・木の実に分けて掲載している。

⑬ダンジョンPOINT攻略

重要なギミックの使いかたや、ダンジョンで発生する重要なイベントを解説。マップ上の<POINT+数字>印と対応している。ダンジョン内で行きづまったときはチェック。

⑭ライバル・ボス戦

おもにそのダンジョンで起こるライバルやボスとの戦闘のポイントを掲載。シナリオ攻略ページと同様、相手のステータスを最大5つの★で表しているほか、入手アイテムも掲載。★の数が多いほどステータスが高いので確認しよう。

〜ストーリー前編〜

見習い鍛冶師、出発!!

〜ストーリーぜんぺん〜　みならいかじし、しゅっぱつ!!

復活したゴウラを封印せよ！　宿命を帯びた主人公の戦いが今、はじまる。

はじまり　かじしのやくそく　▶P039
鍛冶師の約束
封印された召喚獣を親友に見せる約束をした主人公。案内した遺跡で大変な事態が！

第1話　ときはなたれたきょうふ　▶P043
解き放たれた恐怖
遺跡の力により召喚獣の復活は抑えられたが、再度封じるために魔刃をさがすことに。

第2話　ちのそこでのであい　▶P047
地の底での出会い
魔刃を捜索中の洞窟で出会ったのは、巨大な召喚獣とユーレイのような女の子だった。

第3話　かたみのひみつ　▶P051
形見の秘密
父の形見として大切にしていたペンダントには、思いもよらぬ秘密が隠されていた！

第4話　まじんをもとめて　▶P055
魔刃を求めて
ついに魔刃が隠された場所に転送！　そこはかつて高度な機械文明があった場所だった。

第5話　おたからをめぐるそうだつせん　▶P061
お宝をめぐる争奪戦!?
2本目の魔刃を求めて新たな場所へ。人魚を交えて激しいお宝争奪戦が展開！

第6話　とうめいのだいしっぱい　▶P067
トウメイの大失敗
御妙師・トウメイが邪気を抑えるのに失敗。被害が拡大して思わぬ悪影響が発生した。

はじまり　かじしのやくそく

鍛冶師の約束

親友との勝負に負けた主人公は、約束通り遺跡へ案内することになった。それが災厄の始まりとも知らずに…。

伝説の鍛冶師への道

まだまだ「見習い鍛冶師」……パートナーが決まり、本格的に武器の作製開始。必要な材料や工房でできる作業などをしっかり覚えよう。

CHAPTER 1　はぐれ召喚獣を救え！

リョウガを遺跡へと案内していると、おかしな声が聞こえた。そちらに向かうと、傷ついた召喚獣が倒れていた！

VS BOSS　アバレうさぎ▶P041



⬆ここでどの護衛獣といっしょに冒険したいかを選ぶことになる。

⬅倒れている召喚獣の前に、凶暴そうな召喚獣が立ちふさがった！

CHAPTER 2　誓いの儀式で護衛獣に！

ベルグの提案で、召喚獣は主人公のパートナー＝護衛獣になることに。村長立ち会いのもとで、儀式が行われる。

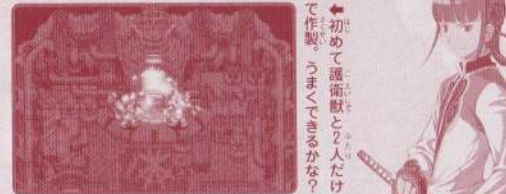


⬆2人の相性を見ぬいたベルグは、護衛獣になるよう勧める。

⬅誓いの儀式も終わり、晴れて2人はパートナーに！

CHAPTER 3　初めての共同作業

鍛冶師にとっての護衛獣は、武器作製の重要なパートナーだ。2人は工房に泊まりこみで武器作製の修業にはげむ。



⬅初めて護衛獣と2人だけで作製。うまくできるかな？

CHAPTER 4　ゴウラの封印が解ける!?

翌日、あらためてリョウガを遺跡に案内すると、ナゾの男が割りこんでゴウラの封印を解こうとした。その時、リョウガが真の姿を現した！



➡なんと、リョウガはゴウラ復活をたくらむ召喚獣だった！

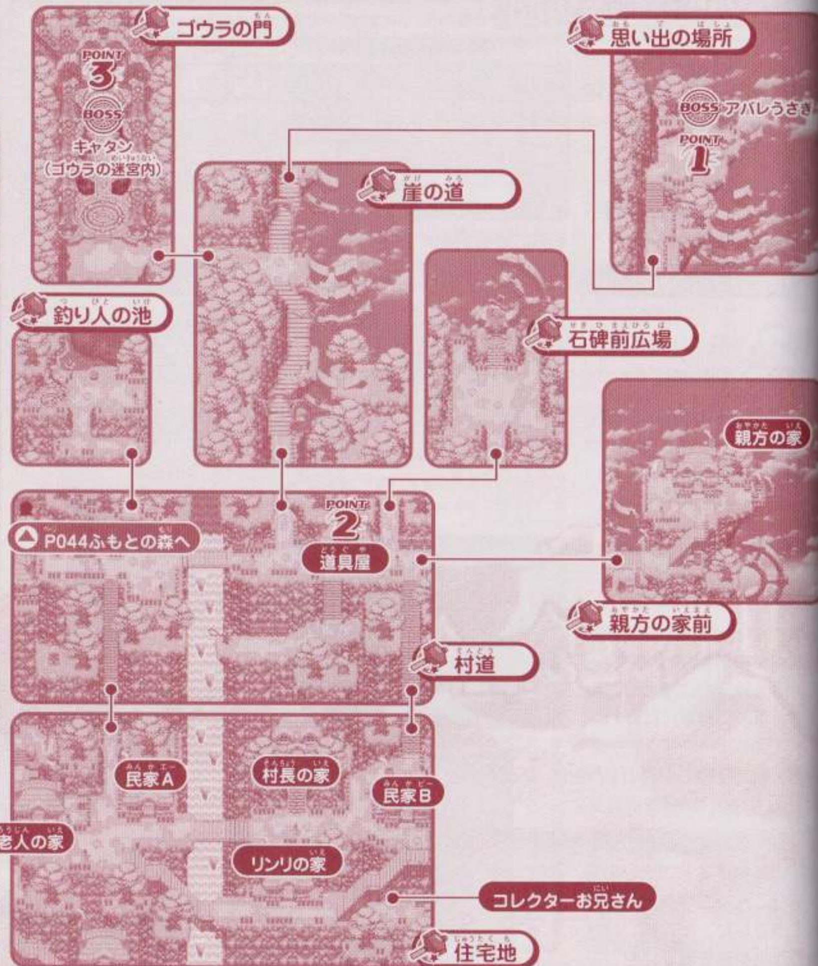
VS BOSS　キャタン▶P041

リョウガ

クリーフ村

クリーフむら

ここが私の生まれ育った村。田舎だけどみんな親切ないい村だよ。すみからすみまでよーく見て歩いて、どんな村か早く覚えてね。





はぐれ召喚獣と初めての戦闘!

ゴウラの門に行く途中にある広場。ここは昔主人公の家があった思い出の場所だ。そこで襲われているはぐれ召喚獣を助けるために戦闘に!



⬆なぜここにはぐれ召喚獣が!? そのナゾは後で明らかになる。



村内を見てまわろう

村の中では冒険に必要なアイテムや情報を入手することができる。どんどん変化するサブイベントもあるので、こまめに見てまわるように。



⬅システムについて親切に教えてくれるお姉さんもいるぞ。



➡困った時にヒントをくれる人も



遺跡に侵入者が!

凶悪な召喚獣を封印しているゴウラの門。この封印を解き、その力を我がものにしようとする召喚師が、護衛獣を人質に主人公たちを脅す!



⬆卑劣なやりかたで主人公たちに案内をせまる召喚師ゲドー!

VS BOSS アバレうさぎ



HP	★
ATK	★
DEF	★
AGL	★

ガードをしっかり!

初めての戦闘だが相手の攻撃をよく見て、しっかりガードしながら戦えば、ラクに勝てる相手だぞ!

入手アイテム: Fエイド

⬅相手の攻撃をガードで受け、即座に攻撃を返すようにすれば安全で確実だ!

VS BOSS キャタン



HP	★
ATK	★
DEF	★
AGL	★

間合いに注意しよう!

大砲を装備していて、かなり離れたところからでも攻撃をしてくる。間合いを詰めて攻撃しよう!

入手アイテム: 鉄鉱石

⬅こんな離れたところまでも攻撃が届くので要注意だ。

サブイベント

釣り

くわしい釣りのしくみは ▶P032

釣りでレアアイテムをゲットしよう！

お話が第1話に進むと、村の左上にある池で釣りができるようになる。ここで釣った魚はポイントに換算され、右の表のようにアイテムと交換ができる。お話が進むにつれてレアなアイテムが追加されるので注目だ。武器を増やすことができるマテルもあるので、ぜひゲットしよう。

釣り景品交換 1500P
集竜のトゲ 100P
獣の紋章 150P
ソードマテル 520P
アクスマテル 520P
スピアマテル 520P
ナックルマテル 520P
獣の絵が彫り込まれた紋章

⬅武器の作製や強化にかかせないアイテムが、たくさんあるぞ！

話数	追加される景品アイテム	価格
第1話	高級釣り具	1500b
	鉄鉱石	50b
第2話	集竜のトゲ	100b
	ソードマテル	520b
	アクスマテル	520b
	スピアマテル	520b
	ナックルマテル	520b
	ドリルマテル	520b
第3話	獣の紋章	150b
第4話	加速モーター	200b
第5話	獣王の紋章	250b
第6話	鋼のコウラ	300b
	対魔鉱	350b
第8話	勇者の印	400b
	勇気の証	400b
第9話	魔族の角	450b
	神獣の紋章	450b
	機術の巻物	450b

道具屋

入手アイテム 思い出日記

試供品をもらおう！

村の道具屋では、新しく取り扱う商品が増えると試供品をくれる。これはタダなので忘れないでゲットしよう。右の表をチェックして、お話が進んだら買うものがなくても道具屋に寄ろう。



⬆試供品をくれるのはカウンターの外にいる店員さんだ。話をしてみよう。

話数	もらえるアイテム
はじまり	思い出日記
第2話	キッカ薬
第3話	シャプストン
第4話	ジョウユ薬
第5話	ケンマストン
第6話	魔よけのお守り

夜会話セレクション

◎護衛獣… 思い出の場所

エア×アーノ編

⬇自分の生いたちを語るエア。その明るさからは想像できないような苦労が。

ここはアーノに出会った思い出の場所でもあるよね。

うん…
それに、ここは昔
わたしの家のあった場所なんだ

エッジ×ティナ編

⬇強気だけど甘えんぼうの、悪魔のティナ。セリフはエラそうだけど…。

はいはい、気持ちはわかるけど、素直じゃないなあ…。

ティナ
ガマンしてあげるわ…
メンドクサイけど…

第1話 解き放たれた恐怖

ときはなたれたきょうふ

どんな理由があろうと
誰の手によって
ゴウラの封印はやぶられた…

封印は破られてしまったが、遺跡の安全装置がゴウラの復活を抑えている。しかし一刻も早く再度封印をせねば。

伝説の鍛冶師への道

「見習い鍛冶師」から「一般鍛冶師」へ……さまざまなマテルを集めて、いろいろな種類の武器を作ってみよう。まずは森の宝箱を完全チェックだ！

1 CHAPTER ゴウラ封印を誓う！

集会では村を挙げてゴウラの復活を抑えること、そして主人公が封印に必要な魔刃をさがしてくることが決定した！



⬆最初は主人公を批判する声もあったが、最後は全会一致で！



⬅ゴウラを封印できるのは、魔刃使いである主人公だけ。

2 CHAPTER 風の封刃砦をめざせ

魔刃を封じたという伝説をたよりに、封刃砦をさがすことになった。まずはふもとの森から探索を進めていこう！


⬆転送装置の起動を忘れずに！楽に帰って来られるようになる。


⬅新しい武器を作ると、進める範囲も広くなってくる。

3 CHAPTER 砦での出会い

やっと見つけた風の封刃砦に魔刃はなかった。ここを遊び場にしていた子供たちから剣を直してほしいとのお願いが。



⬅森の召喚獣が凶暴化したのでみんなはおびえていた。

4 CHAPTER 薬草をさがそう！

剣を直してあげた子供たちから薬草についての情報が。これがあれば親方も良くなるかも。さっそくさがしにいく。



⬅この砦の先、ボルザックの花が咲いているところだ。

VS BOSS グラスドラゴン▶P045



ダンジョン攻略

★ふもとの森▶P044 ★外れの森▶P045



ふもとの森・外れの森

ふもとのもり・はずれのもり

村から一番近い森で、出現するはぐれ召喚獣もそれほど強くはないな。武器の素材を集めながら、武器の扱いかたも鍛えなさい！

ふもとの森



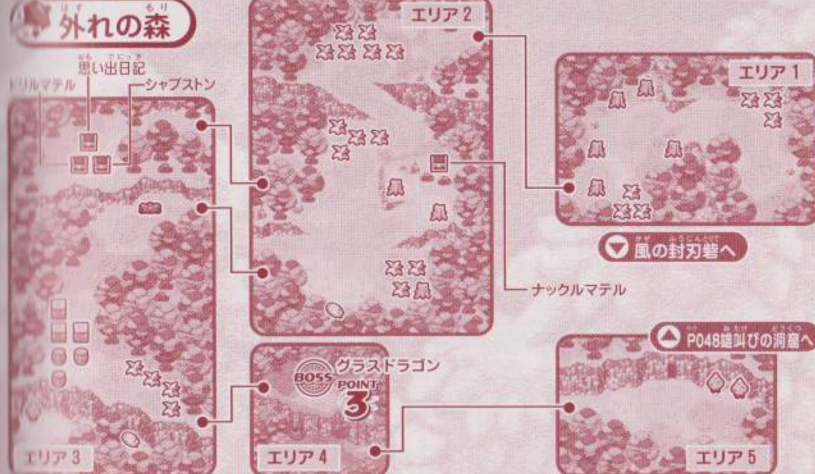
召喚獣図鑑

No.	名前		入手アイテム	HP
001	スライム		ミガ石	60
002	コッカー		小さなミミズ	40
003	タケシー		放電の鉱石	75
004	トビイヌ		キッカの実	80
005	小鬼		丈夫な獣の皮	95
006	スピナー		ミガ石	100
007	パンプキーノ		なし	95
008	ボムン		なし	100
009	ガゼール		なし	120
010	カブトン		ミガ石、熟れすぎた木の実	75
011	ハウンド		なし	150

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
鉄鉱石・丈夫な獣の皮・5b・小さなミミズ・上等な紙	ザッソの葉・ミガ石・2b	丈夫な獣の皮・手頃な小枝・ミガ石・小さなミミズ	キッカの実・ジュウユの実・手頃な小枝・深緑木の樹液・熟れすぎた木の実

外れの森



POINT 1 武器を作る材料をさがせ！

武器を作るための素材でベースとなる武器マテルやパラメータを決定する合成アイテムをさがそう。武器の種類が増えると行動範囲が広がる。



⬆武器を増やすのに必要な武器マテル。序盤は宝箱でゲット。

POINT 2 ハウンドを倒して進もう

ふもとの森の出口にはハウンドがいて、行く手をふさいでいる。通るには戦闘をして倒さねばならない。勝利すると鉄鉱石を入手できるぞ。



⬆攻撃をしっかりガードして反撃、という戦法でラクに勝てる。

POINT 3 薬草をゲットして親方を助けよう！

薬草が生えているエリアでオルカが召喚獣を助けようとしていた。凶暴なはぐれ召喚獣に襲われていたのだ。主人公は代わりに戦うことに！



⬅巨大な植物の召喚獣だ。召喚獣のカブトが一緒になって襲う。

VS BOSS グラスドラゴン

カブトも一緒だ！

飛びまわる2体のカブトにはさみうちにされないようにしよう。スピアでカブトをしとめ、再生する前に本体を攻撃だ。

HP	★
ATK	★
DEF	★
AGL	★

入手アイテム：葉竜のトゲ

サブイベント

わらしべ

入手アイテム Fエイド

物々交換でアイテムをゲットしよう

人物Aにもらったものを人物Bに渡してアイテムをもらう。一話ごとに完結しているぞ。



⬆民家Aの女性にもらった時計を民家Bの男性に渡そう。

アバレうさぎ

入手アイテム キッカ薬

戦闘をしてアイテムを勝ちとろう！

思い出の場所にいるアバレうさぎの主人と話すと戦うことができ、勝つとアイテム入手！



⬆一話ごとに賞品が変わるので、忘れずに戦いに行こう。

男の子の落とし物

入手アイテム 思い出日記

落とし物をみつけてあげよう

民家Bの男の子に落とし物さがしを頼まれたら、前の話でその子がいたところを調べよう。



⬆前の話でこの子がいた所を覚えて、アイテムをゲット！

ギミックチャレンジ！

入手アイテム ふもとの森…放電の砥石／外れの森……

ギミックをすべて破壊すると!?

ダンジョンのギミックを一気にすべて破壊すると、おじいさんからアイテムを入手できる。



⬆老人の家のおじいさんにくわしい話を聞いて始めよう。

猫さがし

入手アイテム 小さなミミズ×3

老人の家の猫をみつけよう

食事の時間になっても帰ってこない猫をさがしてあげると、お礼にアイテムをもらえる。



⬆老人の家の裏手にいる犬が、猫の居場所の手がかりになる。

めずらしいメダル

入手アイテム 下の表参照

めずらしいメダルを集めてあげよう

フィールドに落ちているめずらしいメダルを集めて、コレクターお兄さんに渡そう。

枚数	入手アイテム
5枚以上	獣の紋章
10枚以上	獣王の紋章
15枚以上	翼竜の爪
20枚以上	鬼神の角

夜会話セレクション

●護衛獣… 思い出の場所 ●タタン… 石碑前広場

エア×アーノ編



⬇護衛獣としてパートナーになったうれしさを、一生懸命に話すアーノ。

私もアーノが信じてくれて、とてもうれしかったよ。



エッジ×タタン編



⬇かけながらみんなの無事を祈るタタン。でも肝っ玉かあさん的な側面も。

なんだか立場が逆みたいだけど、元気が出てきたよ。



第2話 地の底での出会い

ちのそこでのであい

風の封刃砦からさらに進み、外れの森を抜けると複雑な洞窟が広がっていた。しかも恐ろしい声がするらしい。

伝説の鍛冶師への道

「一般鍛冶師」から「村一番の鍛冶師」へ…古い武器を解体し、新しい合成アイテムを使ってパラメータアップした武器の作製にチャレンジ。

CHAPTER 1 地底に巨大な召喚獣が!?

地底では巨大な召喚獣に遭遇する。そこに突然ユーレイのような女の子が現れ、恐い召喚獣ではないというが…。



⬆巨大な召喚獣の前にたたずむオルカ！ 襲われているのか!?



⬅ボルガノは見かけによらずおとなしい召喚獣だった。

CHAPTER 2 ナゾの男の襲撃！

ニーニャの案内で洞窟を進むと、オルカが謎の男に襲われて倒れていた。強敵のようだが行く手をはばむ男と戦闘に。



⬆顔だけでなく、魂のかがやきまで仮面で隠されている！



VS RIVAL ？？？▶P048

⬅問答無用で戦闘に！ オルカを倒したほどの強敵だ。

CHAPTER 3 砦にはゲドーが!!

封刃砦にはゲドーが先回りしていた。魔刃はなかったようだが、またもや強力な召喚獣を呼びだして襲いかからせる。



VS BOSS メタルホース▶P049

⬅ゲドーは目的が同じだからといって、リョウガの手下になってしまったようだ。

CHAPTER 4 ラクルからサモナイト石が

オルカがケガをしているので、いったん村に戻ることにした一行は、タタンがいる風の封刃砦に迎えに寄ることに。



⬅遊んでもらったお礼にと、ラクルがタタンにサモナイト石をプレゼント！

ニーニャ

ダンジョン攻略 ★外れの森▶P045 ★雄叫びの洞窟▶P048

雄叫びの洞窟

おたけびのどうくつ

ここがいま私が住んでいる洞窟です。なかよしの召喚獣ボルガノも一緒です。私の案内があれば、迷ったりはしない…はずですぅ。

第2話

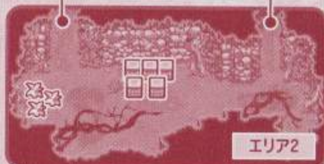
△ P045外れの森へ





▷ P049②へ

エリア3



VS RIVAL ???

正体不明の強敵！

風属性の攻撃と、ダッシュしてまわりこんでからの攻撃に注意。こちらもよく動いて、相手の正面で戦おう。

HP	★
ATK	★
DEF	★
AGL	★★

入手アイテム：獣の紋章

⬅ソードを横に構えると、すり抜けて背後に回りこむ。方向転換して距離をとろう。

召喚獣図鑑

No.012 ゼリースライム



なし
HP 105
一／軟

No.013 ガンナー



ミカ石
HP 120
一／硬

No.014 テルテル



なし
HP 150
水／

No.015 オオアカ切断虫



重金鉱、ミカ石
HP 320
一／硬

No.016 ハンドスライム



水呼の鉱石
HP 280
水／軟

No.017 バグボール



なし
HP 340
一／硬

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
重金鉱・丈夫な獣の皮・Fエイド・10b・上等な紙	ザッソの葉・ミカ石・ヤワラカ草・小さなミミズ・5b	なし	なし



△ 水の封刃砦へ







ソードマテル　アクスマテル



動かせる岩

POINT 1 ニーニャに案内してもらおう

ボルガノの間から奥は、ニーニャに案内してもらわないと通れないところがある。体力や装備などを点検して、よければ「はい」を選んで進もう。



⬆なんだか彼女の案内には不安が残るけど、ここは黙ってついていこう。

POINT 2 大きな岩が行く手を！

…の岩と反対方向に進むと、頑丈で壊れない大きな岩が道を塞いでいる。…ックルでパンチするとずらすことはできるので、…れるところまでパンチ。



⬆どんどんパンチして、ずらしてしまえばいい。

POINT 3 通路が埋まって通れないところは!?

…こは岩壁の一部の色が…う。通路が岩で埋まっているんだ。ドリルで掘ってしまえば通れるようになるぞ。見落としやすいので要注意だ！



⬆よく見ると通路の形で少しだけ色が違うぞ。

VS BOSS ※メタルホース

飛び道具に注意しよう！

離れたところからのミサイル攻撃やジャンプして飛びこむ攻撃が得意だ。ドリルのため攻撃が有効。

HP	★
ATK	★
DEF	★★
AGL	★★

入手アイテム：思い出日記

⬅移動速度が速く、射程距離も長いので安全な間合いはない。ガードをしっかり。

※水の封刃砦でのボス戦

第2話

テキスト3 鍛冶師の冒険記

サブイベント

ぶらり商人

入手アイテム 水呼の鉱石

めずらしい品を扱う旅の商人

なかなか手に入らない品々を扱う旅商人だが、その名の通り同じ場所にはいない。右の表を参考にして見つけよう。



⬆第２話で買える水呼の鉱石は武器のパラメータアップに役立つぞ！

話数	場所	アイテム名	価格
第2話	住宅地	水呼の鉱石	300b
第3話	村長の家2階	疾風の鉱石	350b
第4話	村道	雷獣の角	400b
第5話	村長の家2階	渦潮のエビバサミ	450b
第6話	村道	拡散装置	500b
第7話	住宅地	翼竜の爪	550b
第8話	村道	ドラグリング	600b
第9話	石碑前広場	深紅の角	650b

ギミックチャレンジ！

入手アイテム 獣の紋章

雄叫びの洞窟のギミックを、すべて一気に破壊すればアイテムゲット。

道具屋

入手アイテム キッカ薬

こんどの新製品はＨＰを多めに回復できるキッカ薬だ。もらっておこう。

アバレうさぎ

入手アイテム ジュウユ薬

思い出の場所にいるアバレうさぎと戦って、勝利するとゲットできる。

猫さがし

入手アイテム Ｆエイド×3

親方の家の近所をさがしてみよう。すぐに猫が見つかるはずだぞ。

男の子の落とし物

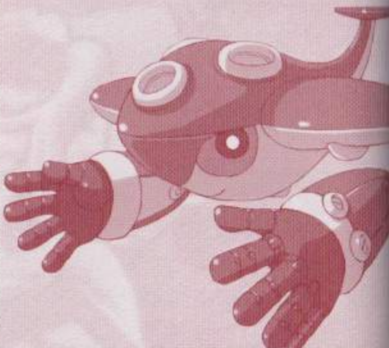
入手アイテム キッカ薬

第１話で男の子がいた場所は、住宅地の老人の家の前。さがしてみよう。

わらしべ

入手アイテム 思い出日記

ラクルから貰ったサインを、石碑前広場にいる女性の村人にあげよう。



夜会話セレクション

●護衛獣… 思い出の場所 ●タタン… 石碑前広場 ●ガブリオ… ボルザックの花園
●リンリ… ゴウラの門前

エア×ガブリオ編

⬇仲間のことをうれしそうに話すガブリオ。群れでいると安心するそうだ。

やっぱりガブリオは自然のなかにいると元気になるね。



エッジ×リンリ編

⬇自分の責任を感じて、献身的にみんなの世話をしてくれるリンリさん。

リンリさんもまだまだ苦しんでいるんですね…。



第3話 かたみのひみつ

形見の秘密

お父さんの形見！

雷の封刃砦に到着した主人公たちは、思いもよらぬ出迎えを受けた。そして魔刃を封じたのは父だと知ることに。

伝説の鍛冶師への道

「村一番の鍛冶師」の実力を身につけよう……合成アイテムを追加する「強化」を使える。いろいろなアイテムの組み合わせを試してみよう。

CHAPTER 1 待ちうけていた召喚獣！

待っていたのは転送機能を持つ機械の召喚獣だった。主人公を魔刃使いと認定するために戦闘をすることに。



⬆ブルニードは父の形見が制御装置だという。

CHAPTER 2 サモナイト石をさがせ！

魔刃が封じられているところに主人公たちを転送するにはサモナイト石が必要だという。まずは石をさがそう。



⬆簡単に言うけど、さがすのは私たちですって!?

CHAPTER 3 炎の封刃砦にニーニャが!?

サモナイト石を求めて炎の封刃砦にたどりつくと、そこにはニーニャにそっくりな人物が待ちかまえていた。



⬆ニーニャの体を乗っ取ったのはこいつなのか！

VS BOSS デュラハン▶P054

VS RIVAL オルカ

兄弟子から突然の挑戦が!?

HP	★
ATK	★★
DEF	★
AGL	★★

入手アイテム 加速モーター

オルカはドリルの使い手なので、耐久度の高いアクスでしっかりと攻撃を受け止めて、武器破壊をめざそう！



➡反対にこちらの武器を壊されないように注意しよう。

VS BOSS クロックナイト

モノシフトでの戦闘試験！

HP	★
ATK	★★
DEF	★★★
AGL	★★

入手アイテム 救急セット

強制的にモノシフトをされて戦闘することに。封刃砦に入る前に、得意な武器をセットし、回復もすませておこう。



➡相手の攻撃力が高いので、しっかりガードをしよう。

ダンジョン攻略

★迷いの森▶P052 ★忘れられた森▶P053 ★雄叫びの洞窟▶P048

迷いの森・忘れられた森

まよいのもり・わすれられたもり

地上ト地下ガ複雑ニイリクンデイルノデ、各まっぷノツナガリヲヨク見テ進マナキャ。召喚獣ノ強サモグントあっぷスルノデ注意。

迷いの森

















召喚獣図鑑

No.018 ジェルスライム



なし
HP 160

No.019 エスカルー



小さなミミズ
HP 200

No.020 邪精霊



なし
HP 230

No.021 魔カボチャ



手頃な小枝、熟れすぎた木の実
HP 240

No.022 スナイパー



ミカ石
HP 199

No.023 鬼面火



火炎の鉱石
HP 250

No.024 リザディオ



なし
HP 570

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
Fエイド・シャプストン・15b	ザッソの葉・ミカ石・10b・ヤワラカ草・謎のタマゴ	ミカ石・小さなミミズ・手頃な小枝・長いゴカイ	キッカの実・ジョウユの実・深緑木の樹液・熟れすぎた木の実

忘れられた森



⑤へ　⑦へ　⑧　⑥へ　エリア2

エリア3　⑩へ　⑨へ

炎の封刃砦へ　⑪　エリア5

スピアマテル　エリア4





疾風の鉱石　⑪へ　動かせる岩　動かせる岩　動かせる岩　地下エリア3

召喚獣図鑑

No.025 怪童子



なし
HP 210

No.026 グライダー



ジョウユの実、謎のタマゴ
HP 190

No.027 カッター



ミカ石
HP 188

No.028 空犬



手頃な小枝
HP 220

No.029 大甲虫



なし
HP 180

No.030 スモッグ



なし
HP 450

No.031 ウインドレオン



疾風の鉱石
HP 589

No.032 ガブレックス



なし
HP 600

POINT 1 穴に落ちて先に進もう！

この森には地下に洞窟が広がっている。地上を歩いているだけでは先に進めない。マップのつながりをよく見て穴から洞窟へ降りて先に進もう。



↑穴のふちまで進むと、自動的に洞窟へと進むことができる。

POINT 2 えっ!? 行き止まり？

地下エリアでは、落ちたところによっては先に進む道が見あたらないところもある。ここでは流砂の流れを利用すれば脱出することができる。



↑あわてないで地形をよく見て、抜けられるところを探そう！

VS BOSS（バーサス ボス）

※デュラハン

HP	★★
ATK	★★
DEF	★★★
AGL	★★
入手アイテム	加速モーター
― / 鎌	

大きな剣で強烈な一撃！

大きな剣での攻撃と、分離して攻撃してくる手が要注意ポイントだ。剣を振りかぶったら間合いから離れよう。攻撃はドリルのため押し技が効果的だ！

←剣の一撃が強烈なデュラハン。実は頭が弱点だ！

サブイベント

猫さがし
入手アイテム キッカ薬×2
猫と遊びたい犬はどこかの家に向かいほえる。村長の家の1階をさがそう。

ギミックチャレンジ！
入手アイテム 疾風の鉱石
迷いの森のギミックを、すべて一気に破壊すると疾風の鉱石をもらえる。

男の子の落とし物
入手アイテム 思い出日記
第2話で男の子がいたのは釣り人の池へ行く道の手前、村道の小さな広場。

ギミックチャレンジ！
入手アイテム 加速モーター
忘れられた森のギミックを一気に破壊して、おじいさんに報告しよう。

わらしべ
入手アイテム 温玉
老人の家のおじいさんにもらったお面を、純情そうな青年にあげよう。

アバレうさぎ
入手アイテム 思い出日記
思い出の場所にいるアバレうさぎと戦って、勝利するとゲットできる。

道具屋
入手アイテム シャプストン
耐久度を少しだけ回復する新製品が入荷したぞ。試供品をもらいに行こう。

ふらり商人
入手アイテム 疾風の鉱石
商人の居場所は、今回は屋外ではない。村長の家の2階にいるぞ。

夜会話セレクション

- 護衛獣… 思い出の場所
- タタン… 石碑前広場
- ニーニャ… ボルガノの間
- ガブリオ… ボルザックの花園
- リンリ… ゴウラの門前
- オルカ… 滝の前

エア×オルカ編

↓主人公に負けてガッカリしているかとちょっと心配だったが、大丈夫だ。

こんなときでもオルカは機械の話ばっかりなのね。

オルカ
すごかったなぁ…
あのカラクリ…
あんなの作りたいなぁ…

エッジ×ニーニャ編

↓どうも話の内容がちょっとかみあわないが、体のせいばかりではない？

ええっ！ そんなつもりで言ったんじゃあないのに。

エッジ
あ…あの…！？
本当に浮かんでいるってことで…
ほら、足、浮いてるでしょ？

※炎の封刃砦でのボス戦

魔刃を求めて

エア
じゃ、出発！

サモナイト石をチャージし、ブルニードの空間転移装置は準備完了。魔刃を求め、主人公が転送された先は!?

伝説の鍛冶師への道 **2アイテムを使った強化がオススメ！**……機械迷宮で手に入る獣王の紋章を使って、相手を吹きとばす必殺技・浮かし攻撃を獲得しよう。

CHAPTER 1 ブルニードの空間転移

ベルグの世話をリンリに任せ、主人公はオルカ、タタンとともに雷の封刃砦へ。ブルニードの空間転移は機能するか？



↑ブルニードの最終調整も無事終了。あとは転移を試すだけ!!



←バスゥとのいきさつをタタンが誤解する一幕も。

CHAPTER 2 朽ちた機械迷宮を探索！

移動した先はさまざまな機械が放置された迷宮。父のグレアムが隠した魔刃を求めて、主人公たちの探索が始まる!!



↑戦闘データのないブルニードは安全を考えて入り口で待機。



VS BOSS グラップ▶P057
←道をふさぐ怒れるグラップ。通るのは大変なのだ。

CHAPTER 3 立ちはだかる黒の剣士

苦労の末に魔刃ジンライを手に入れた主人公。しかしその魔刃をねらってリョウガが登場。黒の剣士をけしかける!!



VS RIVAL 黒の剣士▶P059
←結界で魔刃に近づけなかったリョウガが現れる。

CHAPTER 4 魔刃の秘密

ゴウラの封印には4本の魔刃が必要。しかも魔刃を使うためには、鞘の封印を解かなければならないことが判明……。






←主人公は魔刃が4本集まるまで、ベッドの下に隠す。

黒の剣士

ダンジョン攻略 ★朽ちた機械迷宮地下1階～地下4階▶P056

朽ちた機械迷宮 地下1階〜地下4階

くちたきかいめいきゅう ちか1かい〜ちか4かい

登場スル召喚獣ハ、ミナ硬イ身体ヲ持ツモノバカリ。あくす、どりるデ攻メルトイイデショウ。機械ノ仕掛ケガ多イノガ特徴デス。

地下1階

※マップ上の矢印は、最初にベルトコンベアが動いている向きを示す。

召喚獣図鑑

No.033 ピッカー

なし

頭部が光ったら電流を放電する合図。間合いを取って、放電後に攻めよう。

HP 250

／硬

No.034 ダストン

上等な紙、トキ石

しっぽの電撃、鼻息での竜巻などを使う。剣での接近戦で一気に倒そう。

HP 230

／硬

No.037 防衛兵器

なし

レーザーと足を使った攻撃をする。離れていればレーザーは当たらない。

HP 650

／硬

No.038 鉄巨兵

なし

攻撃力の高い大砲とパンチを使う。左腕をかまえたらすぐガードしよう。

HP 1000

／硬

No.040 エレボルツ

雷獣の角

雷を自在に操る神獣。角を振りあげたら、落雷に備えてガードしよう。

HP 890

／ー

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
軽鉄鉱・キッカ薬・トキ石・上等な紙・ミカ石・20b	なし	なし	なし

地下2階

POINT 1 ベルトコンベアを利用しよう

スイッチをハンマーで叩くと、ベルトコンベアの移動方向が逆になる。進めないところがあるときは、まずスイッチを叩いてみよう。

⬆宝箱を取りに行くには、ベルトコンベアを逆に動かそう。

POINT 2 壁を壊して秘密の部屋へ!

地下2階中央付近の壁はドリルで壊すことができる。ちなみに、ドリルを作るのに必要なドリルマテルは、地下1階の宝箱から入手できる。

⬆壁を壊した先には宝箱が。めずらしいメダルも手に入るぞ!!

VS BOSS グラップ

HP ★★
ATK ★★
DEF ★★★★
AGL ★★

入手アイテム：思い出日記

／硬

魔法中心で戦おう

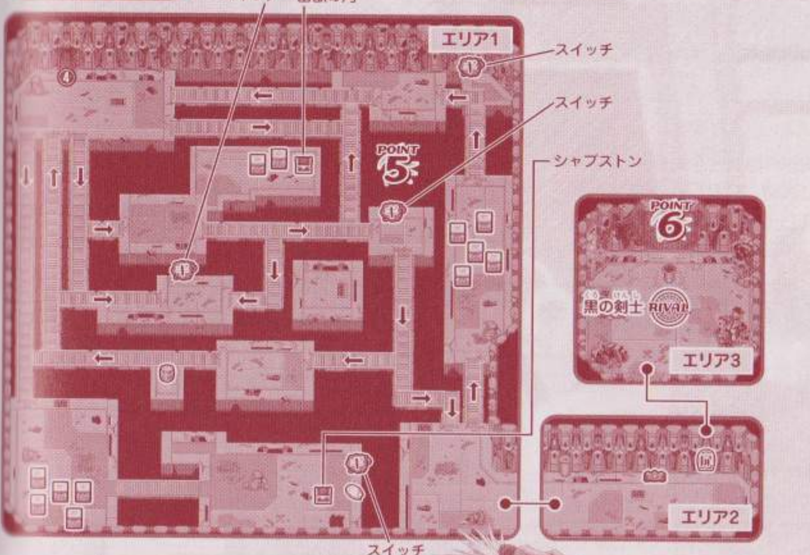
防御力が高いので、武器でダメージを与えるのは難しい。魔法を積極的に使って攻撃しよう。

⬅武器で攻撃する場合は、硬い召喚獣に強いアクスを使うのがオススメだ。

地下3階



地下4階



POINT 3 落とし穴の先には巨大機械兵士が!?

グラップには勝ったものの、戦いの影響で床が抜けて主人公たちは地下3階へ落下。気がつくと目の前には巨大な機械兵士が!! 今のところは動かないようだが、オルカは興味津々の様子。

⬆ボルガノに負けない大きさを持つ巨大機械兵士。

⬇主人公を心配してやってきたタタンもビックリ。

POINT 4 無理せず一度外に戻ろう

階段で地下2階に戻ると回復装置がある。グラップ戦で消耗した魔法使用回数やHPを回復しよう。一度外に出て、村に戻るのもいいかもね。

⬆先に進む前に、態勢を整えよう。武器の耐久度をチェック。

POINT 5 4つのスイッチを上手に使って移動しよう

地下4階には、ベルトコンベアの向きを変えるスイッチが4つある。魔刃の部屋に行くには、マップの右から2番目のスイッチを叩こう。



⬆スイッチを叩くと、魔刃の部屋の方に流れが変わる。

POINT 6 ついに魔刃ジンライを入手!

地下4階の奥の部屋でついに魔刃を発見。しかし主人公が魔刃を手にしたとたんリョウガが登場。果たして無事に魔刃を持ち帰れるのか!?

➡手にした瞬間に魔刃の名前が浮かぶ。これも魔刃使いの力なのか……?

⬅結界で魔刃に近づけなかったリョウガは、主人公を待ち伏せしていた!!

VS RIVAL 黒の剣士

HP	★
ATK	★★
DEF	★★
AGL	★★★

間合いをとって魔法を使え!

黒の剣士の攻撃はスキが少ないので、剣が届かない間合いから魔法で攻撃してダメージを与えよう。

入手アイテム：獣王の紋章

⬅まずは魔法でHPを減らしてから武器で攻撃。剣を使って根気よく戦おう。

サブイベント

わらしべ
入手アイテム 思い出日記

カレーを作るにはスパイスが必要

民家Bの女性がカレーに挑戦。しかし肝心のスパイスが手に入らないで困っている。


↑スパイスは水の封刃砦のはぐれ商人が持っているぞ。

はぐれ商人
入手アイテム —

はぐれ召喚獣をつれたユニークな商人

水の封刃砦の商人は召喚獣にアイテムを売らせている。商品は右の表の通り（各話共通）。

はぐれ召喚獣	アイテム	価格
ライザー	トキ石	70b
ミョージン	上等な紙	200b
ポワソ	謎のタマゴ	100b
テテ	高級な貝	500b

収納商人
入手アイテム —

武器が宝箱に収納できるぞ!

炎の封刃砦の商人に話しかけると武器が収納できるようになる。収納できるのは5個まで。


↑収納した武器は、2周目のプレイに持ちこせるんだ。

強化商人
入手アイテム 菜竜のトゲ

強化情報を買うと合成アイテムがもらえる

炎の封刃砦にはもう1人商人がいる。彼からは武器を強化するための耳より情報が買える。


↑情報に関係したアイテムもくれる。今回の情報料は600b。

お金を拾った男
入手アイテム 0 or 200b▶P066

200bを拾ったという村人。落としたと答えるとお金がもらえるが……。

男の子の落とし物
入手アイテム ジュウユ薬

落とし物をした男の子。さがす場所は、前日に彼がいた石碑前広場だ。

猫さがし
入手アイテム シャブストン×3

猫と遊びたい犬は住宅地に向かって吠える。もちろんさがすのは住宅地だ。

アバレうさぎ
入手アイテム 救急セット

今回は持久力を重点的に強化したアバレうさぎ。長期戦になるかも!?

ふらり商人
入手アイテム 雷獣の角

雷獣の角は、雷大攻撃の特殊効果を付加するのに必要なアイテムだぞ!!

道具屋
入手アイテム ジュウユ薬

日替わりで試供品をくれる村の道具屋。今回はジュウユ薬をくれる。

夜会話セレクション
- ○護衛獣… 思い出の場所
- ○ガブリオ… ボルザックの花園
- ○リンリ… ゴウラの門前
- ○タタン… 石碑前広場
- ○オルカ… 滝の前
- ○ニーニャ… ボルガノの間

エア×アーノ編
↓リョウガも戦いたくないはずというアーノの言葉にエアは勇気づけられる。



エッジ×タタン編
↓照れ隠しにオシオキをしようとするタタン。なんだかんだで仲のいい2人。



第5話 お宝をめぐる争奪戦!?
おたからをめぐるそうだつせん!?

次の魔刃をさがしに常夏の海洞窟へ向かう主人公。ところが、今回は意外なライバルが立ちはだかることに!?

伝説の鍛冶師への道
回転攻撃を獲得しよう……渦潮のエビバサミは単独で使ってもいいが、2つ使うと大勢と戦うときに便利な必殺技、回転攻撃が獲得できるぞ。

CHAPTER 1 御妙師トウメイ登場
トウメイと名乗る奇妙な人物が村に登場。村から出る邪気を沈めてやると息巻くトウメイだが果たしてその正体は!?



↑自信たっぷりのトウメイ。確かに実力もありそうだが……。



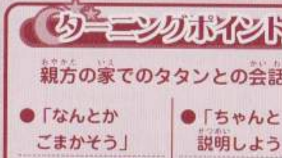
←主人公はややこしいことになる前に魔刃さがしに出発。

CHAPTER 2 お宝をねらう男ビヨーン
常夏の海洞窟で主人公は、人魚のザーネと海の男ビヨーンと出会う。ビヨーンは洞窟のお宝をねらっているようだが、それは魔刃のことなのか!?



↑行く手には、戦いが嫌いだという変な召喚獣が立ちはだかるぞ。

VS BOSS アクアエレメント▶P063


ターニングポイント!
親方の家でのタタンとの会話で

- ●「なんとかごまかそう」を選択 → タタンが怒る
- ●「ちゃんと説明しよう」を選択 → タタンがザーネのところへ行くことに

CHAPTER 3 魔刃をねらってパスゥも登場
魔刃目当てにニーニャの体を奪ったパスゥも登場。お宝争奪戦は三つどもえの争いに。



←巨大なエビに、さすがのパスゥもタジタジ。

VS BOSS ロブスドラゴン▶P065

CHAPTER 4 争奪戦の結末は……?
ビヨーンが欲しかった本当の「お宝」は、魔刃ではなくある女性の心だった!?



←とりあえずハッピーエンドといえる結末かな?



ダンジョン攻略 ★常夏の海洞窟▶P062



常夏の海洞窟

とこなつのうみどうくつ

場所が海だけに、出現するはぐれ召喚獣はみんな水に耐性があるようです。魔法は水以外の属性を使った方がいいですよ!!

常夏の海洞窟1





雷の封刃砦へ転移
石碑
エリア1
赤スイッチ
P063①へ
エリア3
エリア4
(中身なし)

召喚獣図鑑

No.041 ヤドカル



HP 260
水／鎌

なし

波による攻撃と尖った貝の先を使った飛びこみ、ハサミでの攻撃をする。

No.042 オクタコ



HP 280
水／—

なし

口から水を吐いての攻撃が得意。ガードを固めながら接近しよう。

No.043 イカルゥ



HP 250
水／—

堅いカツブシ

水を吐く遠距離攻撃が得意。空中移動してくるので、スピアが有効だ。

No.044 クリオネア



HP 254
水／鞭

なし

空中移動してくる。軟体なので、スピアやナックルでの攻撃がよく効くぞ!!

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
砂岩鉱・シャプストン・キッカ菜・堅いカツブシ・30b	赤い小エビ・ロブスター・高級な貝・きれいな岩塩・ミガ石	なし	なし

POINT 1 人魚のザーネ登場

洞窟に入ると、ザーネと名乗る人魚が登場。彼女は「キミたちもここの宝をさがしに来たのね?」と尋ねてくる。もしや他にも魔刃をさがす者が!?



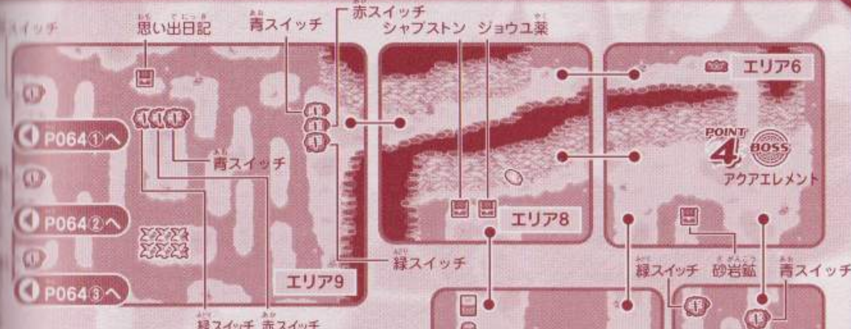
⬆やはり剣を取るには危険があるようだ……。

POINT 2 海の男ビヨーン

さらに進むと助けを求める声が。彼の名はビヨーン。どうやらザーネとは因縁がある様子。彼は勝手に主人公を宝さがしのライバルと決めつける…。

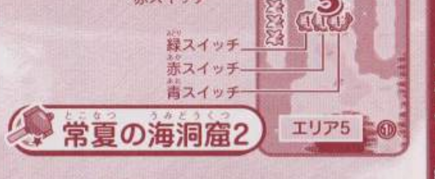


⬆助けを求めるくせに態度はでかいビヨーン。



POINT 3 スイッチの色で床の浮き沈みが変化

洞窟にはハンマーで叩くと床が浮き沈みするスイッチがある。スイッチは3色に色分けされており、色によって浮き沈みのパターンがちがうのだ。



⬆どの色でどの床が浮くかをよく見極めよう。

常夏の海洞窟2

POINT 4 色っぽくないとダメ!?

道をふさぐアクアエレメントは、色っぽく頼まないと通してくれない。ザーネは簡単に通れたが、主人公とビヨーンは大苦戦。どうする!?



➡エッジはもちろん、エアの場合も色気不足であ



⬅色気といえばやはりリリンリだが、タタンに相談するのもアリかも!?

VS BOSS アクアエレメント

HP	★★
ATK	★★
DEF	★★★★
AGL	★★★

ガードから確実に攻撃を当てろ!

水と槍を使った遠距離攻撃が得意。槍での攻撃をガードして、すばやく反撃しよう。

入手アイテム
渦潮のエビバサミ
水／—



⬅左手を前に出したら槍攻撃がくる合図。ガードしたらソードで反撃しよう。

常夏の海洞窟3















召喚獣図鑑

No.045 サハギン



HP 680　水／ー

赤い小エビ、ロブスター

怪力タイプの半漁人。アクスの攻撃をガードして、反撃をねらおう。

No.046 ピックジェム



HP 600　水／獣

なし

体当たりと口からゼリーのようなものを吐く遠距離攻撃を使ってくる。

No.047 ミズカワズ



HP 1250　水／獣

高級な貝

遠距離攻撃が得意なスライム状のカエル。接近して連続攻撃を当てよう。

No.048 エレウォータ



HP 1280　水／獣

渦潮のエビバサミ

水を操る神獣。軟体なので、スピアやナックルでの攻撃が有効だ。

POINT 5 ついに魔刃を発見! しかし履ると洞窟が崩れる!?

リンリのお陰でどうにかビヨーンに先んじて魔刃ミズチを発見!! しかし安全に魔刃を抜くには、洞窟の奥にあるヒスメ石が必要らしい。



➡なんとビヨーンは本当に……



⬅封印は自力で解けるという主人公に、妙に慌てた様子のザーネだが……。

POINT 6 パスゥも魔刃をねらってる!?

ヒスメ石を取りに向かう途中で今度はパスゥが登場。彼女のねらいはもちろん魔刃とリョウガのハート。魔刃を手に入れるのは果たして誰?



⬅ニーニャの体に水着を着せて、お色気モードで関門を突破したパスゥ。



➡ニーニャに体を返す気はまったくないようだ。

POINT 7 魔刃ミズチをゲット!

どうにかヒスメ石を手に入れて、2本目の魔刃ミズチをゲット!! しかし争奪戦は思いもしない方向へ!? ザーネの本当の思惑とは……?



➡潔くお宝を諦めたビヨーンだが、彼にも譲れないものがある。



⬅ヒスメ石の力でザーネが変身!? その姿にビヨーンは……。

VS BOSS ロブスドラゴン

HP	★★★
ATK	★★
DEF	★★★★
AGL	★★★

入手アイテム：鋼のコウラ　水／硬

ハサミの動きを読んで反撃しよう

2つのハサミを使った攻撃をガードし、単発での反撃を中心に戦っていこう。

⬅体が硬いので、アクスやドリルでの攻撃がオススメ。

サブイベント

わらしべ
入手アイテム 海鮮スープ

辛いかまずいか? どちらにしても災難

スパイス効きすぎのカレーを食べた門番に、民家Bの女性からもらった青汁を渡そう。



⬆カレーのあまりの辛さに、門番が助けを求めてくるぞ。

強化商人
入手アイテム 加速モーター

強化情報はもれなく買おう

話が進むごとに強化情報も変化する。すべてを購入すると後々いいことがあるかも!?




⬆800bで2連続攻撃のつけかたとアイテムが買える。

お金を拾った男
入手アイテム 400 or 800b

落としていないと答えよう!

第4話でも正直に答えていると800b、会話しなかったor200bもらった場合は400b手に入る。



⬆正直に答えていれば、けっきょくは多くお金がもらえる。

はぐれ商人
アイテムと価格は ▶P060

売り切れだったアイテムが入荷

第4話で売り切れだった高級な貝が買えるようになっている。これで品物は全部そろった。



⬆高級な貝を売っているはぐれ召喚獣はテテだ。

男の子の落とし物
入手アイテム 思い出日記

第4話で男の子がいた場所といえば、民家Bの横。当然さがす場所は…

猫さがし
入手アイテム 温玉×2

犬はガケに向かって吠える。思い出の場所に続くガケの道をさがそう。

アバレうさぎ
入手アイテム 思い出日記

調子が良くて戦いたがっているアバレうさぎ。積極的に攻めこんでくるぞ。

ふらり商人
入手アイテム 渦潮のエビバサミ

旅商人は村長の家の2階にいる。今回も便利な合成アイテムが買えるぞ!!

収納商人
入手アイテム —

あとあと役に立つ武器収納だが、一部収納できない武器もあるんだ。

道具屋
入手アイテム ケンマストン

第5話からは、会話の中に武器の買い取りについての説明が入っている。

夜会話セレクション

- 護衛獣… 思い出の場所
- オルカ… 滝の前
- タタン… 石碑前広場
- ガブリオ… ボルザックの花園
- リンリ… ゴウラの門前
- ニーニャ… ボルガノの間

エア×オルカ編

⬇エアもお色気いっぱいだったの?との質問に、思わずミエをはるエア。

何よ! 私に色気がないっていうの!?



エッジ×リンリ編

⬇ずいぶんと世話になったリンリだけに、女装のお願いも聞かないとダメ!?

女装が似合うっていわれてもなぁ…



第6話 トウメイの大失敗

魔刃さがしも3本目。順調に進んでいると思った矢先、トウメイの失敗からとんでもない騒動が起きることになる。

伝説の鍛冶師への道 **対魔鉱2つで武器を強化!!**……対魔鉱を2つ使うと衝撃波を放つ必殺技が獲得できる。イベントのついでに多めに手に入れるといいかも。

CHAPTER 1 邪気で召喚獣たちが暴走!?

トウメイがゴウラの門の邪気をはらおうとして失敗。遺跡を壊してしまったせいで、逆に大量の邪気が漏れる結果に。



⬆善意でしたこととはいえ、今回の失敗はかなり迷惑……。



⬅漏れた邪気でボルガノが凶暴化。元に戻せるのか!?

CHAPTER 2 機械兵士を修復しよう

邪気で凶暴化したボルガノを抑えるため、主人公はオルカたちと協力して巨大機械兵士を修復しようと試みる。



⬆メカ好きなオルカは、機械兵士の修復にやる気満々。



VS BOSS サーチアイ ▶P071

⬅部品集めに使った機械が暴走して主人公を攻撃!?

CHAPTER 3 邪気をはらう武器を作ろう

ボルガノを元に戻すため、主人公はトウメイのアドバイスで材料を集めて、邪気をはらう武器を作ることになる。



⬆材料となる対魔鉱は、釣りゲームの景品として入手可能。

ターニングポイント!

●トウメイに父の形見を見せる を選択 ▼	●トウメイに父の形見を見せない を選択 ▼
第9話で赤き魔石を入手	赤き魔石入手なし

CHAPTER 4 ボルガノの邪気をはらえ!

すべての準備を整えた主人公は、ボルガノのいる雄叫びの洞窟へ向かう。洞窟ではゲドーの悪巧みが進行していた。

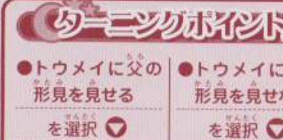


⬆ボルガノを外に誘いだしたゲドー。このままでは村が危ない。



VS BOSS ボルガノ、ブレイドウイング ▶P071

⬅ついに動きだす巨大機械兵士。ボルガノを止めろ!!



ダンジョン攻略 ★朽ちた機械迷宮地下5階～地下6階 ▶P068

朽ちた機械迷宮 地下5階〜地下6階

くちたきかいめいきゅう ちか5かい〜ちか6かい

地下4階までと同じように、登場する召喚獣は全部硬い体質を持っているので、アクスやドリルを使うのがオススメだよ。

地下5階

地下3階エリア3（P058）へ
P069①へ

アクスマテル

POINT 1
POINT 2
エリア1
エリア2
エリア3
石碑

POINT 1 地下5階へは地下3階から

主人公は機械兵士の部品をさがしに地下6階をめざす。なお、地下5階への階段は地下3階の左奥にある。

セライト
部品ヲ集メ終ワッタ機体ハ
地下6階デ待機シテイマスノデ
至シカケレバ部品ヲ渡シテクレマス

←修理には役に立たないので主人公はお使い役だ。

召喚獣図鑑

No.	名前	弱点等	解説	HP
035	キャタン	なし	加速力に優れた小型タンク。頭を沈めたら、ダッシュ攻撃の合図だぞ!!	300
036	タイタンパ	なし	両腕にマシンガンを備えた機械獣。ジャンプで接近して攻撃しよう。	650
039	グラップ	拡散装置	強力な遠距離攻撃を持つ大型の機械獣。右手から雷球を発射してくる。	1230

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
アダマン鉱、キッカ薬、トキ石、上等な紙、ミカ石、40b	なし	なし	なし

地下6階

エリア1
エリア2
POINT 3
スイッチ
アダマン鉱
思い出日記
スイッチ

P070②へ
P070③へ

POINT 2 下り階段へは壁を壊して進もう

地下6階への下り階段は、近くのベルトコンベアではなく、遠回りする形で壁を壊して進むのだ。

←近くのベルトコンベアは向きが逆なので進めない。

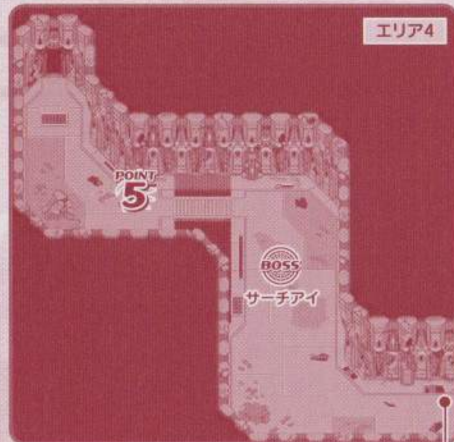
POINT 3 先へ進むルートは左端のベルトコンベア

3本のベルトコンベアが並んでいるが、先へ進むルートは左端の1本だけ。残りの2本はアイテムが手に入るルートだ。

↑すぐに修理部品を手に入れたいなら左端へGO。

←右側のルートは宝箱のある部屋に続く。ドリルで壁を壊して進もう。

地下6階つづき





POINT 4 行き止まりには めずらしいメダルが

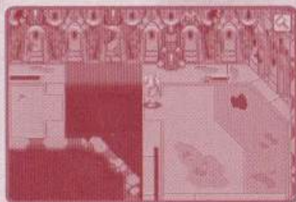
真ん中のベルトコンベアのルートは行き止まりだが、木箱の裏にめずらしいメダルが配置されている。忘れずに取ってコレクターに渡そう。



←メダルを取ったらスイッチを叩き、ベルトコンベアを逆向きに。

POINT 5 地下7階以降はEXダンジョン!

朽ちた機械迷宮は地下6階以降も続いているが、この先に進めるのはクリア後、EXストーリーに入ってから。巻末の袋とじも要チェック。



←あるアイテムを持っていると橋が降りて先に進めるようになる。

VS BOSS サーチアイ



HP	★★★★
ATK	★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★★

衝撃波攻撃にはジャンプで対応

ミサイルでの遠距離攻撃と地面をなくっての衝撃波を使う。衝撃波はジャンプでよけよう。

入手アイテム：救急セット



←地面を伝わる衝撃波は、タイミング良くジャンプすればダメージを受けない。



POINT コアパーツをオルカに渡そう

コアパーツを入手したら地下3階に戻ってオルカに渡そう。朽ちた機械迷宮での仕事はこれで終了。村に戻ってもう1つの仕事に入ろう。



←巨大機械兵士の修理はどうにかなりそう。しかし大変なのはこれからだ。



➡準備がすんだら雄叫びの洞窟のボルガノの間へ。

VS BOSS ※ボルガノ



HP	★★★★★
ATK	★★★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★★★★

ガンヴァレーザーで一気に攻めろ!

巨大機械兵士ガンヴァルドに乗りこんでの特殊なボス戦。攻撃力の高いレーザーを使って攻めよう。

入手アイテム：なし



←魔法扱いのガンヴァレーザーは2回まで使用可能。HPを一気に減らそう。

VS BOSS ※ブレイドウイング



HP	★★★★
ATK	★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★★★

高速移動攻撃を見切れ!

高速移動攻撃の直後をねらって魔法を当て、ダメージを与えよう。武器はソードかスピアがオススメ。

入手アイテム：思い出日記



←動きが速いので、よけられないように移動の直後をねらって魔法を使おう。

※雄叫びの洞窟・ボルガノの間でのボス戦

サブイベント

わらしべ

入手アイテム 思い出日記

ラクルとクーミンに頼まれたおつかい

風の封刃砦の召喚獣の様子を確認してネコバッジをゲットし、世話好きな女の子に渡そう。

↑世話好きな女の子は、老人の家の近くに立っているぞ。

はぐれ商人

アイテムと価格は ▶P060

彼の召喚獣は大丈夫？

邪気の影響が心配されたが、商人の召喚獣は大丈夫な様子。今日も元気に商売している。

↑風の封刃砦の召喚獣たちと同じく、邪気の影響はない。

猫さがし

入手アイテム ケンマストン×2

居候猫が1匹増える？

猫さがしのイベントを3回こなすごとに老人の家の猫が増える。6回目で2匹目追加。

↑6回目は石碑前広場にいる猫を家に連れてくるのだ。

男の子の落とし物

入手アイテム 救急セット

男の子は世話好きな女の子と一緒に老人の家の側にいる。落とし物は滝の側。

ぶらり商人

入手アイテム 拡散装置

今回は村の入り口のすぐ近くにいる。売っているのは拡散装置だ。

収納商人

入手アイテム なし

収納商人は、鍛冶師ランク、武器秘伝書、召喚獣図鑑の説明もしてくれる。

アバレうさぎ

入手アイテム 救急セット

めざましい成長ぶり？

攻撃力、HPともに大幅アップ。ジャンプ攻撃にも磨きがかかり、かなり強くなっている。

↑突進と連続ジャンプ攻撃のスキを突いて反撃しよう。

強化商人

入手アイテム 拡散装置

1000bでソードとナックル専用の高速3連続攻撃の情報を教えてくれる。

道具屋

入手アイテム 魔よけのお守り

道具屋の試供品サービスは今回で最後。忘れずにもらっておこう。

夜会話セレクション

- ○護衛獣… 思い出の場所
- ○ガブリオ… ボルザックの花園
- ○タタン… 石碑前広場
- ○リンリ… ゴウラの門前
- ○オルカ… 滝の前
- ○ニーニャ… ボルガの間

エア×タタン編

↓限界を超えてボルガノを抑えてくれたガンヴァルドに最後のお別れ。

ガンヴァルド
ほんとうにがんばってくれたね

タタン
おかしくなったボルガノから
村をまもれたのは
ガンヴァルドのおかげだよー

エッジ×ニーニャ編

↓照れながらエッジを褒めるニーニャ。エッジ本人もまんざらではない様子。

エヘへ、
かっこよかった？

エッジ
すっごくうれしいよ！
ありがとう！

クリーフ村主催

鍛冶師の冒険記 番外 キャラクターアワード その1

名言、名場面を残したキャラクターを表彰するコーナー！

一、村長のあいさつ

エー…名言といえば
ワシの話が一番面白い
であるからして…

ハイハイ！ 村長は
「話が長いで賞」に決定!!
司会に任命されたこの私が
ガンガン進行するわよ！

ゴメンナサイ ゴメンナサイ
口が悪くてほんっとーに
ゴメンナサイ

エピソード大賞「ラクルの失恋」

受賞 第3話、ラクルがタタンに失恋するエピソード

ラクル:「お、おねぇちゃん…おかし、おいしかったよ…っ！ さようならぁっ…！」
エア:「ラクルを失恋させてしまった…味覚を超えた、スゴイ恋だったのに…」
アーノ:「見事だったです」
エア:「強く生きよう！」 ※セリフの一部をお送りしました。

ラクル
お…おねえちゃん…
おかし、おいしかったよ…っ！
さようならぁっ…！

お礼のキスを断られ、タタンに玉砕したラクル。これにこりず、第5話からはリンリに夢中…。

ラクルの捨てゼリフもさることながら、エアとアーノの反応がすごいわ。しょせんは他人事ね！

ほのぼの名言賞

受賞 アーノ

「お礼と言えばキスです」「肩がピキってなっただけです」など、名言は数知れず。主人公の心をなごませてくれる存在。

ただの天然ボケでしょ！

どっちが本音？で賞

受賞 ディナ

さんざん高慢な態度をとったと思ったら、発作的に気弱な人格に豹変するディナ。周囲をふりまわすさまはまさに小悪魔？

あたしは謝らないわよ！

いっぱいいっぱいで賞

受賞 イグゼルド

受け止めきれない現実に直面すると、熱暴走してしまうイグゼルド。少々真面目すぎるけど、計画性の高さは頼れるぞ。

イグゼルド
オハヨウゴザイマス

まったく…
ヨユウのないヤツね

敢闘賞

受賞 レキ

すぐに勝負したがるレキにかかれば、鍛冶の練習も勝負の一環。困りものだけど、戦いを挑みつづけるその姿勢に敢闘賞！

勝負してばかりで
疲れないのかしら？

～ストーリー後編～
魔刃使い、封印への戦い

～ストーリーこうへん～　まじんつかい、ふういんへのたたかい

ゴウラを再び封印するべく魔刃を集める主人公。彼らを待つ強大な敵とは!?

さらに戦いは続いていく…!

第7話 謎の召喚師軍団

なぞのしょうかんしくんだん

アーノ
ご主人さま…
少しイヤな風が吹いてるです…
ブルって感じです

ゴウラを封印するため、4本の魔刃を集めることになった主人公。次なる魔刃は、極寒の地に眠っているようだ。

伝説の鍛冶師への道

目標は「一流の鍛冶師」!……極寒の雪渓谷で取れる水晶石を使って水晶の大剣など攻撃力の高い武器を作ろう。めざすは「一流の鍛冶師」!

CHAPTER 1 次なる魔刃の情報をゲット!

ゴウラの門を訪れているトウメイに会ったら、魔刃集めへ。雷の封刃砦でブルニードから次の魔刃の情報を聞きだそう。



←ボルガノの恩人、トウメイに会いに行こう。



↑ラクルやリンリたちは、召喚獣に会うため砦に向かっていく。

CHAPTER 2 アヤしい召喚師一行に遭遇!

極寒の雪渓谷を進むと、アヤしげな召喚師たちに遭遇する。主人公を悪者と勘ちがいして戦うハメになってしまうぞ。



↑戦う相手は、この場面で選んだ答えによって変わるぞ!

ターニングポイント!

●男の人の声だったような…	●女の人の声だったような…
を選択 ▼	を選択 ▼
マグナと戦闘!	トリスと戦闘!

トリス

VS RIVAL マグナorトリス▶P077

CHAPTER 3 子供たちをリカオンから守ろう!

渓谷の奥地に進むと、主人とはぐれてしまった召喚獣に出会う。どうやら先ほどの召喚師の護衛獣のようだぞ。



↑いつの間にか背後から迫るリカオン。子供たちを守ろう!

ターニングポイント!

〈キミの護衛獣〉		〈サモンナイト2の護衛獣〉
・イグゼルド	▶	・レシィ
・レキ	▶	・レオルド
・ディナ	▶	・ハサハ
・アーノ	▶	・バルレル

CHAPTER 4 立ちはだかるゲドーとパスゥ!

魔刃の前で主人公を待ちうけるのは、ゲドーとパスゥ。パスゥは、召喚獣アイスゴーレムを呼びだし襲ってくるぞ。



←パスゥがひそかに練習していた召喚術の成果とは!?

↑攻撃力は高いが動きが鈍い。ジャストガードをねらおう!

VS BOSS アイスゴーレム▶P079

ダンジョン攻略 ★極寒の雪渓谷▶P076

極寒の雪渓谷

ごっかんのゆきけいこく

次なる魔刃を求めてたどり着いた先は、大雪に囲まれた極寒の地。ツルツルすべる氷の床を攻略できれば、魔刃はもう目の前だぞ。

エリア1
石碑
雷の封刃砦へ転移

エリア2
すべる地面（斜線部）
すべる地面（斜線部）

エリア3

エリア4
すべる地面（斜線部）
POINT 1

召喚獣図鑑

No.049 風見犬
なし
大きな耳が特徴の召喚獣。距離が離れると、風を飛ばして攻撃するぞ。
HP 280

No.050 ヘッド
シャプストン
攻撃力の高い召喚獣。口が光ったら、飛び道具を出す合図。ガードしよう。
HP 250

No.051 ウェザー
なし
空中をただよう雲のような召喚獣だが、意外にも動きがすばやいのだ。
HP 560

No.052 リカオン
なし
鋭い牙を持つ狼で、接近戦が得意。リーチの長い武器でけん制していこう。
HP 678

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
水晶石・きれいな布・キッカ菜・シャプストン・50b	きれいな岩塩・ザッソの葉・トギ石・ヤワラカ草・ミカ石	きれいな布・寒冷木の樹液・トギ石・ミカ石	寒冷木の樹液・ブイバリの実・熟れすぎた木の実

P078①へ

エリア7
すべる地面（斜線部）

エリア8
すべる地面（斜線部）

エリア5
POINT 2
水晶石

エリア6
RIVAL
マグナorトリス
POINT 3

※POINT3の攻略はP079を見てね！

POINT 1 すべる地面はナナメに移動！

地面が凍りついている部分は、進入した角度のまますべり続けるという特徴がある。横に進むだけではなく、ナナメにも移動してみよう。


↑一度壁で止まり、そこからナナメ移動するのもテクニックだ。

POINT 2 選んだ答えで敵が変わるぞ！

渓谷を進んでいくと、どこからともなく声が聞こえてくる。ここで選んだ答えによって直後に登場するキャラクターが変化するんだ。



↑マグナとトリスでは、入手できるアイテムがちがうんだ。

VS RIVAL マグナorトリス



攻撃魔法を使って叩こう

接近戦が得意なので、ガードを固めつつ戦う。動きもすばやいので、全範囲攻撃の魔法で応戦しよう。

マグナ

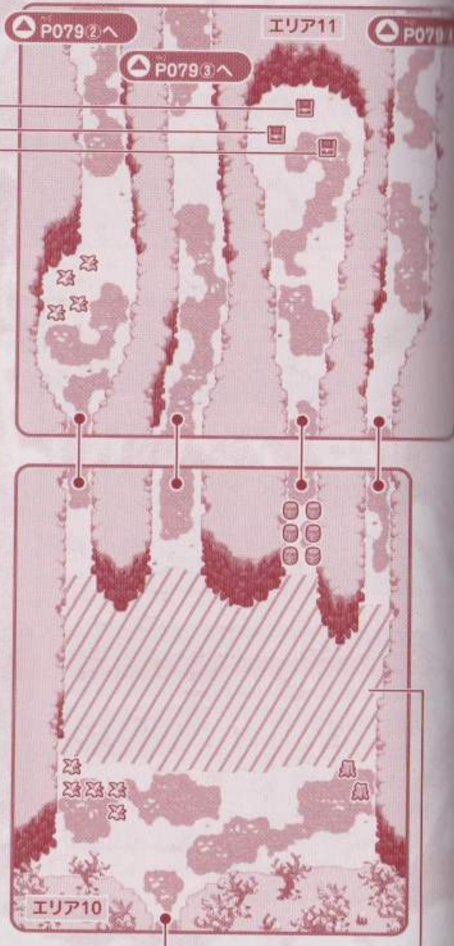
HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★
AGL	★★★★
入手アイテム	勇者の印

トリス


↑HPを回復される前に、魔法を連発して倒そう。

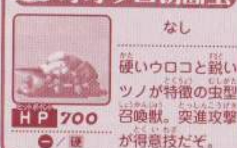
HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★
AGL	★★★★★
入手アイテム	勇気の証





召喚獣図鑑

No.053 オオグロ切断虫



HP 700 —/硬

なし

硬いウロコと鋭いツノが特徴の虫型召喚獣。突進攻撃が得意技だぞ。

No.054 アークデビル

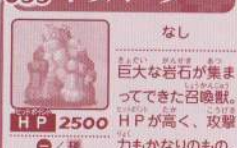


HP 1450 —/—

きれいな布

大きなカマによる一撃は強烈。しっかりガードしてから反撃していこう。

No.055 イワハーダ



HP 2500 —/硬

なし

巨大な岩石が集まってできた召喚獣。HPが高く、攻撃力もかなりのもの。

No.056 エレウインド

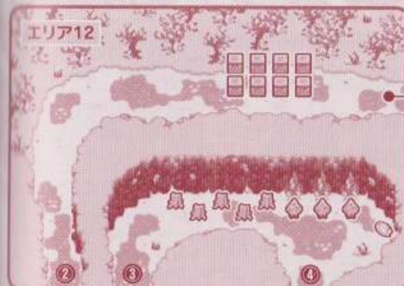


HP 1550 風/—

翼竜の爪

すばやい動きが特徴の鳥型召喚獣。3連発の風攻撃は必ずガードしよう。







POINT 3 回復装置を使ってレベルアップ!

このエリアは、イワハーダやエレウインドなど強敵が多いので、レベルアップには最適。回復装置で回復しながら経験値を稼いでおこう。



⬆パリアウエポンを使って、耐久度ダメージをおさえていこう。

POINT 4 リカオンから子供を守れ!

リカオンは攻撃しながら背後に着地することが多く、はさみうちにされる可能性が高い。接近戦はさけて、全範囲攻撃の魔法を使っていこう。



⬆武器で攻撃するためには、背後に向きなおす必要があるのだ。

VS BOSS アイスゴーレム

HP	★★★★★
ATK	★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★★★

ジャストガードをねらおう

アイスゴーレムは動きが鈍いのでジャストガードがしやすい。積極的にねらってダメージを減らそう。

入手アイテム: 救急セット

氷/硬

⬅空中からの踏みつけは、ガードしても被害大。バックステップでかわそう。

サブイベント

わらしべ
入手アイテム ガンバリブーツ

ビヨーンとザーネを仲なおりさせよう

常夏の海洞窟の奥で、ビヨーンとザーネがケンカをしているぞ。話を聞いてあげよう。



↑きれいな貝がらが似あいそうな女性は村の住宅地にいる。

男の子の落とし物
入手アイテム 思い出日記

前いた場所をくまなくさがそう

落とし物をした男の子が民家Aの横で困っている。第6話では老人の家の前にいたはずだ。



↑以前男の子が立っていた場所を覚えておけば簡単だぞ。

強化商人
入手アイテム 獣の紋章×2

スピードアップの強化情報を入手!

1200bで、強化情報と獣の紋章2つを獲得。強化に使えば攻撃がスピードアップするぞ。



↑特殊効果なので、常に効果を発揮できるのが心づよい。

ぶらり商人
入手アイテム 翼竜の爪

軽い武器作りに最適な素材!

翼竜の爪はとても軽く、高い攻撃力を持ちながらすばやさを下げない武器が作れる。



↑数が少ないレアなアイテムなので、ぜひ買っておこう!

猫さがし
入手アイテム 海鮮スープ×2

貴重な回復アイテムをゲット!

ここで入手できる海鮮スープは、HPを1500も回復できるアイテム。逃さずゲットしよう!



↑猫はどうやらリンリの家にいるらしい。さがしにいこう。

アバレうさぎ
入手アイテム 思い出日記

ニンジン攻撃に注意!

接近戦で繰りだしてくるニンジン攻撃のダメージが強烈。単発なので、ガードして反撃だ。



↑連続ジャンプ攻撃も強力なので、しっかりガードしよう。

夜会話セレクション

●タタン… 石碑前広場　●リンリ… ゴウラの門前　●オルカ… 滝の前
●ガブリオ… ボルザックの花園　●ニーニャ… ボルガノの間　●護衛獣… 思い出の場所

エア×アーノ編

↓強大な相手を前に不安を見せるエアにアーノは優しく語りかける。

あ…あの…
いままでどおりで
いいからね



エッジ×オルカ編

↓エッジにアドバイスを送るオルカ。兄のようにエッジの身を案じている。

人を幸せにできる
ような武器を
作りたい!



第8話 奪われた魔刃
うばわれたまじん

セラノイド
ばるざっくノ花園ニ…
ばすぅガ現レテ…
私ヲ守ロウトシタ、がぶりおガ…ガ…

パスゥの呼びだした召喚獣を倒し、3本目の魔刃も無事入手。しかし今度はガブリオがパスゥに襲われてしまう。

伝説の鍛冶師への道
「一流の鍛冶師」をめざせ!……強化にアイテムを3つ使えるまで鍛冶師ランクを上げ、武器ダメージなどの必殺技や特殊効果をつけよう。

CHAPTER 1 逃げたパスゥを追いかけよう

ガブリオたちが襲われたボルザックの花園に行くと、パスゥとニーニャがいる。パスゥに目的を聞きだそうとすると、召喚獣を呼びだして攻撃してくるぞ。召喚獣を倒して、ゲドーたちの作戦を聞きだそう。

↓デスを倒すと、村で買い物ができなくなる。必要なものはデスとの戦いを始める前に買っておこう。



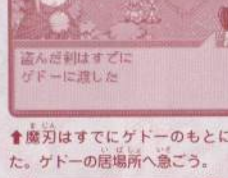
VS BOSS デス▶P083

↑ゲドーの今回の作戦は、今まで集めた魔刃を盗みだすこと。村に戻って、魔刃の無事を調べよう。

CHAPTER 2 盗まれた魔刃はどこへいった?

村に戻ると村人の様子がおかしい。主人公が黒の剣士に魔刃を盗ませたと疑っているんだ。ボルザックの花園で黒の剣士と対決するが、そこにはすでに魔刃はなかった…!

VS RIVAL 黒の剣士▶P083



↑魔刃はすでにゲドーのもとに渡っていた。ゲドーの居場所へ急ごう。

CHAPTER 3 ゲドーを倒せば村人が正気に戻るぞ

帰らずの森の奥で、ゲドーに操られたオルカ、そしてゲドーと対決! オルカを元通りにし、ゲドーに勝利した主人公は魔刃をとりもどす。しかし、そこにリョウガが現れ、魔刃集めをやめるよう警告する。

↓ブルニードの破壊を宣言しつつ、翌日まで待つリョウガのねらいは一体?



門番
も、申し訳ありませんでした!

↑元通りになって、主人公に謝る村人たち。買い物やサブイベントもできるぞ。

VS RIVAL オルカ▶P085　ゲドー&ゲドガンナー▶P085

ダンジョン攻略 ★外れの森▶P045　★帰らずの森▶P082

帰らずの森

かえらずのもり

回復装置やセーブポイントがないダンジョンなのです。耐久度とHP回復のアイテムは、先に買っておくといいですよ。ご主人様。















召喚獣図鑑

No.057 ハンニャ

なし

集団で出現するので、スピアでまとめてダメージを与えていこう。

HP 345

炎／ー

No.058 マゲモン

ヤワラカ草

牛のような姿の召喚獣。角のようなチョンマゲを突きだして突進するぞ。

HP 350

炎／ー

No.059 雨ワラシ

なし

飛び道具で攻撃してくるので、ジャンプ攻撃からの連続技で倒そう。

HP 320

氷／ー

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
キッカ薬・シャプストン・きれいな布・60b	ザッソの葉・トギ石・ヤワラカ草・謎のタマゴ・ミガ石	トギ石・小さなミミズ・手頃な小枝・長いゴカイ・ミガ石	なし

POINT 1 穴から地下におりよう

地上を移動するだけでは、ゲドーたちのいる場所にたどり着くことはできない。一度、エリア4の落とし穴から地下エリアへ落ちる必要があるぞ。地下を通り、川の向こう側へ出よう。

POINT 2 武器ダメージ必殺技の武器を用意しておこう

オルカとゲドーの武器はドリルなので、ガードすると耐久度が多く減る。武器破壊をねらうなら、武器ダメージの必殺技をつけた武器の用意を。



↑武器ダメージの必殺技をつけられないときは、ドリルの↓＋A攻撃を使って、相手の武器の耐久度を減らしていこう。

VS BOSS デス

HP	★★★★★
ATK	★★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★★★

ジャンプで敵の攻撃をかわそう

デスは接近されると、カマでしか攻撃してこない。ジャンプで攻撃をよけて反撃だ。

入手アイテム：魔族の角

VS RIVAL 黒の剣士

HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★
AGL	★★★★

全範囲攻撃の魔法を離れて使おう

黒の剣士は動きが速く、攻撃を当てにくい。全範囲攻撃の魔法で攻撃しよう。

入手アイテム：神獣の紋章



帰らずの森 地下

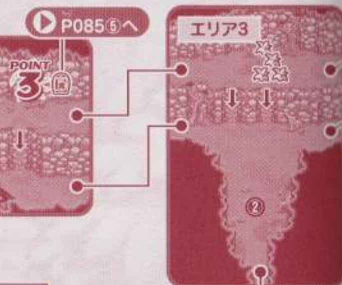
かえらずのもり ちか

俺様の待ちうける、帰らずの森の奥へ行くために通る地下通路だ。役立つアイテムがあるぜ。できるもんなら、回収しておくんだな。





P085⑤へ







召喚獣図鑑

しょうかんじゅうずかん

No.060 カメディオン

- 入手アイテム: なし
- HP 720
- 長いベロを使って攻撃してくるぞ。リーチの長いスピアで反撃しよう。

No.061 ハングボール

- 入手アイテム: シャプストン、きれいな布
- HP 800
- 大きな口で噛みついたり、左右についている鎖で攻撃したりしてくるぞ。

No.062 ドクロベア

- 入手アイテム: なし
- HP 750
- 突進攻撃をしてくる。すばやく攻撃できるナックルで反撃しよう。

No.063 オオグチ

- 入手アイテム: なし
- HP 1000
- 間合いが遠くても届く、鉄球のついた長い尻尾で攻撃してくるぞ。

No.064 銃装機兵

- 入手アイテム: シャプストン
- HP 1500
- 一撃のダメージが大きいので、ガードで受けるダメージを減らそう。

ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
キッカ薬・シャプストン・きれいな布・60b	ザッソの葉・トギ石・ヤワラカ草・謎のタマゴ・ミガ石	トギ石・小さなミミズ・手頃な小枝・長いゴカイ・ミガ石	なし



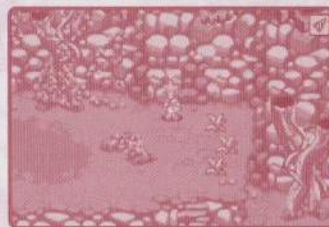




P083⑥へ

POINT 3 壁を壊して先に進もう

帰らずの森地下は、壊せる壁が多い。もしドリルを持っていないのなら、あらかじめ作製しておこう。また、宝箱にはＨＰ回復アイテムが入っているものがある。回復装置がない帰らずの森の探索に役立つのでしっかり回収しておこう。



←壊せる壁は、周りと色がちがう。マップで場所を確認して、見落とさないようにしよう。

VS RIVAL オルカ

HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★
AGL	★★★★★

入手アイテム: 機術の巻物

耐久度にダメージを受けないようにしよう

オルカはドリルで攻撃して、こちらの耐久度を減らしてくる。スピアを使えば、反撃を受けずに戦える。

←スピアに武器ダメージの必殺技をつけておくと、武器破壊をねらいやすいぞ。

VS RIVAL ゲドー&ゲドガンナー

ゲドー

HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★★
AGL	★★★★★

ゲドガンナー

HP	★★
ATK	★★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★

入手アイテム: 機術の巻物

ゲドーから攻撃しよう

オルカとの連戦のうえ、ゲドーとゲドガンナーの2体が攻撃してくる。ゲドーを倒せば勝利となるので、ゲドーをねらって魔法で攻撃しよう。

サブイベント

※村人が操られている間は発生しない。

わらしべ

入手アイテム　思い出日記

カレーの材料を手に入れよう

民家Bの女性が、再度カレーに挑戦する。今度は、辛口スパイスをもらってこよう。



↑今度も水の封刃砦の商人が辛口スパイスをくれるのだ。

アバレうさぎ

入手アイテム　救急セット

勝って回復アイテムを入手しよう

勝つと入手できる救急セットは非常に便利なHP回復アイテムだ。手に入れておこう。



↑ある程度ダメージを与えたら、変身して一気に倒そう。

男の子の落とし物

入手アイテム　救急セット

正気のうちにさがしてあげよう

村人が正気を失っている間は、釣り人以外の村人と話ができない。早めにさがしておこう。



↑落とし物は橋のそばにある。男の子は道具屋の前にいるぞ。

猫さがし

入手アイテム　魔よせのお札×3

いなくなった猫は、村長の家の2階にいるぞ。家の中も忘れず調べよう。

ふらり商人

入手アイテム　ドラグリング

商人が売ってくれるドラグリングは、装備すると攻撃力と防御力がアップ。

強化商人

入手アイテム　渦潮のエビバサミ×2

1400bを払えば、回転攻撃の強化方法の情報とアイテムを得られるぞ。

ギミックチャレンジ！

入手アイテム　神獣の紋章

最後のギミックチャレンジに挑戦しよう

ギミックチャレンジも、帰らずの森で最後だ。レアアイテムをくれるので、成功させよう。



↑実際にアイテムを入手できるのは、正気に戻ってからだ。

夜会話セレクション

●護衛獣…思い出の場所　●タタン…石碑前広場　●リンリ…ゴウラの門前
●オルカ…滝の前　●ガブリオ…ボルザックの花園　●ニーニャ…ボルガノの間

エア×ガブリオ編

↓ガブリオたちは、旅に出るらしい。ここには戻ってこないのだろうか？

きっとまた戻ってくるよね



エッジ×ニーニャ編

↓バスゥを追って、太陽の光で弱ったニーニャ。元気になって一安心だ。



第9話 友と仲間と最後の魔刃

ともとなかまとさいごのまじん

ベルグ
魔刃も最後の一本になると
あわただしくなるな…

ゲドーの策略で魔刃を盗まれてしまった主人公だったが、ゲドーを倒し魔刃を取りもどした。残る魔刃は1つだぞ。

伝説の鍛冶師への道

武器を使いわけよう……それぞれのボスや、はぐれ召喚獣に有効な武器を複数用意し、状況にあわせて使いわけると有利に戦えるぞ。

CHAPTER 1 最後の魔刃をさがしに行こう

ブルニードを破壊すると宣言したリョウガたちに備え、オルカたちがブルニードを守っている。魔刃をすべて集めればブルニードを破壊されずにすむと説得された主人公は、最後のダンジョン、湯けむり熱湯地獄に向かう。まずは、魔刃の場所を知っていそうな人をさがしながら先へ進もう。



➡第6話で、トウメイに父の形見を見せていれば赤き魔石を入手。



⬅魔刃の場所を知る人を見つけたが、こちらの話を聞いてくれない。

VS RIVAL クウヤ&コヒナ ▶P089

CHAPTER 2 召喚獣を倒して呪いを解こう

最後の魔刃を見つけた直後、クウヤに呪いをかけた召喚獣にコヒナが襲われてしまう。魔刃を手に入れるためにも、召喚獣を倒して呪いを解こう。



➡間合いが離れているときに巫女ザル鬼が使ってくる魔法はガード不能攻撃だ！

VS BOSS 巫女ザル鬼 ▶P091

CHAPTER 3 魔刃を賭けた友とのバトル

気を失ったコヒナを、クウヤのいる場所まで運んだ主人公。魔刃のあった場所に戻ると、リョウガが魔刃をねらって主人公に襲いかかってくるぞ。



⬅リョウガが主人公に襲いかかる瞬間、旅に出たはずのガブリオが助けにくる。

VS RIVAL リョウガ ▶P091

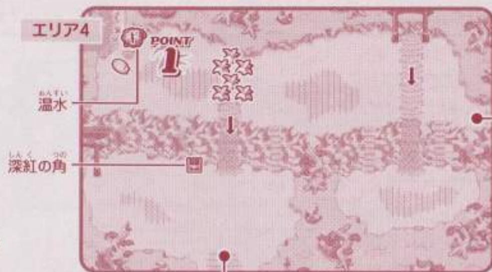


ダンジョン攻略 ★湯けむり熱湯地獄 ▶P088

湯けむり熱湯地獄

ゆけむりねっとうじごく

ダンジョン内部は1本道だから迷う心配はない。ただし、蒸気でマップが見えにくくなる場所では、先に蒸気を止めたほうがいい。



召喚獣図鑑

No.	名前	ドロップ	HP	解説
065	ワラニン	悪臭にんにく	400	接近するとハンマーで攻撃してくるので、スピアで攻めるといいぞ。
066	鬼ツネ	なし	410	火の玉をつれている、巫女装束のキツネ。火の玉の攻撃はガードしよう。
067	ケロニン	なし	860	手裏剣を使う、カエルの忍者。すばやい上に、リーチも長い強敵だ。
068	鬼願法師	深紅の角	900	数珠を持っている、1本角の鬼。間合いが遠いと、火を噴いてくるぞ。





ダンジョン入手アイテム

タル・木箱	草	枯れ木	木の実
温玉・悪臭にんにく・70b	トギ石・甘い花の蜜・ヤワラカ草・ミガ石	トギ石・小さなミミズ・手頃な小枝・長いゴカイ・ミガ石	ブイバリの実・手頃な小枝・熟れすぎた木の実





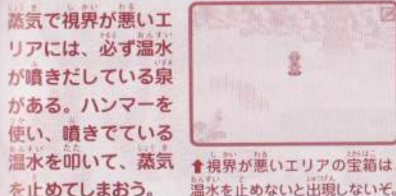




P090①へ

POINT 1 噴きでる温水をハンマーで叩いて蒸気を止めよう

蒸気で視界が悪いエリアには、必ず温水が噴きだしている泉がある。ハンマーを使い、噴きでている温水を叩いて、蒸気を止めてしまおう。



↑視界が悪いエリアの宝箱は、温水を止めないと出現しないぞ。

POINT 2 牙の靴を装備してすばやさを上げよう

コヒナの攻撃やクウヤのジャンプアタックをよけられるように、装備品で主人公のすばやさを上げておこう。ナックルを装備するのもいいぞ。



↑アイテムを入手するつもりならば、2人の武器を破壊しよう。

VS RIVAL クウヤ&コヒナ

クウヤ

HP	★★
ATK	★★★★
DEF	★★★★
AGL	★★★★★

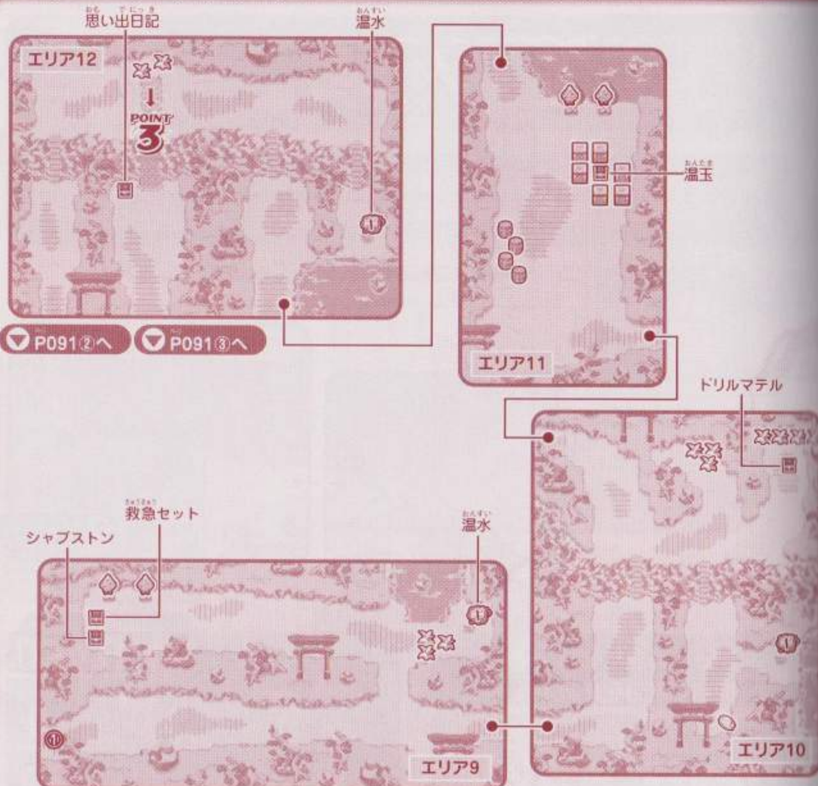
コヒナ

HP	★★
ATK	★★★★
DEF	★★★
AGL	★★★★★

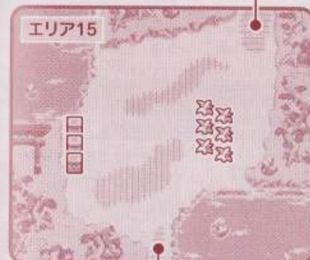
クウヤの必殺技は横に移動してよけよう

2人のコンビネーションが厄介なので、片方に攻撃を集中させ、1人ずつ倒していこう。回転攻撃の必殺技があると挟まれても反撃できるぞ。

入手アイテム
忍者の極意その壱、忍者の極意その弐











POINT 3 川を使って近道をしよう

道なりにエリア12にある宝箱を取りに行くと、非常に遠回りになってしまう。川を使ってショートカットすると便利だぞ。温水を止めていないと宝箱はないので、先に温水を止めておこう。



←川の流れは一方通行。上段から下りることはできるが、逆はできないぞ。

召喚獣図鑑

No.069 重鬼

なし

動きが遅いので、ドリルのため押し攻撃で、突きぬけるように攻撃だ。

HP 1800 炎／ー

No.070 マンティー

ブイバリの実

虎縞の服を着た大男。尻尾の蛇で噛みついたり、雷で攻撃したりするぞ。

HP 1600 ー／ー

No.071 陽

なし

必ず陰と対になって出現する。攻撃をガードしきった後に、反撃しよう。

HP 1500 炎／ー

No.072 陰

なし

陽とともに、姿を消して近づいてきて、後ろに回りこんで攻撃してくる。

HP 1500 炎／ー

No.073 エレファイア

深紅の角

HPが多いので、強力な攻撃魔法を使って、一気に倒してしまいたい。

HP 2200 炎／ー

VS BOSS 巫女ザル鬼

相手につかず離れずの位置で攻撃しよう

ソードのリーチぎりぎりの間合いで攻撃していれば、相手の数珠攻撃をガードすることができるぞ。

HP ★★★★★
ATK ★★★★★
DEF ★★★★★
AGL ★★★★★

入手アイテム
鬼神の角
ー／ー

VS RIVAL リョウガ

ジャンプで相手の連続攻撃をよけよう

クイックムーブの魔法でスピードアップして、ジャンプ攻撃からの連続攻撃でダメージを与えよう。

HP ★★★
ATK ★★★★
DEF ★★★★
AGL ★★★★★

入手アイテム
鬼神の角
ー／ー

サブイベント

わらしべ

入手アイテム：チキンシューズ

ビヨーンがまたおしおきされているぞ

女装が気に入ってしまったらしいビヨーン。助けてあげると、ビヨーンのお酒をくれる。



↑門番がビヨーンのお酒をチキンシューズと交換するぞ。

強化商人

入手アイテム：鋼のコウラ×3

特に役立つ情報を教えてくれるぞ

炎の封刃砦にいる商人が、1600bで武器ダメージの必殺技の強化情報を教えてくれる。



↑情報と一緒に素材もくれる。早速、武器を強化しに行こう。

男の子の落とし物

入手アイテム：思い出日記

いつも一緒の女の子もさがしているぞ

相変わらず、落とし物の癖の治らない男の子。今回は、道具屋の前に落とし物をしているぞ。



↑落とし物は女の子の近くにある。男の子に届けよう。

猫さがし

入手アイテム：カンストン×3

猫をさがして耐久度回復アイテムをもらおう

猫をさがしてくると今回はカンストンを3つくれる。出かけた猫は、釣り人の池にいるぞ。



↑おばあさんに話しかけるまで、猫は出現しないのだ。

ぶらり商人

入手アイテム：深紅の角

買ったらすぐに武器を作製しよう

ダンジョンに行く前に購入してブリックセイバーなど攻撃力の高い武器を作製しておこう。



↑ここで買う以外は湯けむり熱湯地獄でしか入手できない。

アバレうさぎ

入手アイテム：思い出日記

HPを回復される前に倒そう

HPを回復されるので、強力な魔法を連続で使い、大ダメージを与えてトドメを刺そう。



↑鬼神の剣など強力な武器を作製、強化して戦いを挑もう。

夜会話セレクション

- 護衛獣… 思い出の場所
- ガブリオ… ボルザックの花園
- タタン… 石碑前広場
- ニーニャ… ボルガノの間
- オルカ… 滝の前
- リンリ… ゴウラの門前

エア×オルカ編

↓強力すぎる魔刃使いの力に不安を感じるエアは、オルカに相談をする。



エッジ×リンリ編

↓リンリは、エッジとリョウガが最後に会った場所に行きたいと申し出る。



※第9話の夜会話で選択した相手によって第10話のイベントが変化する。

第10話 決戦前夜

けっせんぜんや

すべての魔刃を集め、いよいよゴウラの封印へ向かう主人公。決戦を前に、クリーフ村の夜は静かにふけていく。

伝説の鍛冶師への道

武器作製はできない！……第10話はイベントのみ。武器作製・強化を行うチャンスはないんだ。修業はひと休みしてイベントを楽しもう。

CHAPTER 1 待ち合わせ場所をチェック！

第9話の夜にどのキャラクターと会話をしたかで、イベントの内容が変わる。村の中で待っているキャラクターもいれば、村の外での待ちあわせの場合もあるので、前日の会話をよく思い出してみよう。

↓前日の夜の会話で、待ちあわせ場所を指定されることも多い。聞きのがさないようにしよう。



↑ここで会うキャラクターが、主人公にとって最も大切なパートナーといってもいいだろう。

CHAPTER 2 想い人の待つ場所へ向かおう

無事に待ちあわせ場所に到着すると、それぞれのストーリーが展開される。最終決戦を目前に控えて、大切なパートナーと過ごす穏やかな時間だ。すべての魔刃を集めた主人公に足りないもの、それを見つけることができるだろうか？



↑魔刃使いの力が再び暴走することを恐れる主人公。そんな姿に、パートナーが力強い激励をしてくれるぞ。

CHAPTER 3 決意を胸にふける夜

パートナーとのひとときで、足りないものをつかんだ主人公。師匠として試練を与えたベルグはひとまわり大きくなった主人公の姿に、ゴウラ封印のカギを与える決意をする。運命の戦いは、もう目前だ。



↑魔刃使いの力とは何か、ベルグの問いかけに答えを出した主人公。これで決戦の準備は整った！



サブイベント

わらしべ

入手アイテム ?

ラクルのマントはただのふろしき!?

滝の前にいる子供から、ラクルのマントをもらえる。お年寄りにウケそうなデザインだぞ。



⬆マントというよりはふろしき!? なかなかシブい趣味だ。

男の子の落とし物

入手アイテム ?

ごほうびは珍しい装備品だ!

落とし物を見つけてあげると、水耐性が上昇する指輪を入手。かなりのレアアイテムだぞ。



⬆以前、滝の前あたりで男の子を見かけた気がするぞ!?

ぶらり商人

入手アイテム ?

攻撃力は大幅に落ちるが、入手bが倍増するアイテムを売っているぞ。

猫さがし

入手アイテム ?

猫と仲よしな犬によると、道具屋の中に猫が迷いこんでいるようだぞ。

デート会話セレクション

◎オルカ… 釣り人の池　◎ガブリオ… 風の封刃砦　◎護衛獣… 石碑前広場
◎タタン… 親方の家1階　◎リンリ… 湯けむり熱湯地獄　◎ニーニャ… ボルガノの間

エッジ×アーノ編

石碑の前でお願い事をしているアーノ。信じれば願いはかなうと、エッジを激励。

ボクがご主人さまを助けられますように…。



➡普段は気弱なイメージのアーノだが、ここではカッコ良くキメるのだ。

エッジ×タタン編

キッチンで料理をするタタン。村ではやっているカレーを作って励ましてくれる。

おいしいご飯を食べて元気になってね!



➡おいしさのヒミツは愛情。タタンの料理なのに、かなりおいしいみたい!

エア×リンリ編

最後にリョウガと会った場所に来たエアは、リンリにリョウガを救う約束をする。

エアちゃんがリョウガの友だちで良かった!



➡今までは励まされるばかりだったエアが、力強く成長したシーンだぞ。

エア×ニーニャ編

エアを励まそうとニーニャはボルガノの大好物のジュウユの実をプレゼントする。

ジュウユの実を食べて元気になってください



➡今まで語られなかったニーニャの過去などが聞ける、貴重な場面なのだ。

第11話 退魔の剣を求めて

たいまのけんをもとめて

…そんな
ニーニャが消えちゃうって…！？

工房に飛びこんできたラクルによると、ニーニャの姿が消えかかっているらしい。急いで様子を見にいこう。

伝説の鍛冶師への道

「伝説の鍛冶師」は目前!……「伝説の鍛冶師」になるには、ここで「英雄的な鍛冶師」になっておくと楽。渦潮の帯剣などを作製して修業を。

CHAPTER 1 ニーニャが消えてしまう!?

魔刃を集め、ゴウラ封印を目の前にした主人公の前に、ニーニャの姿が消えかかっているという急な知らせが届く。



⬆早朝の工房に響くラクルの声。緊急事態が起きたようだぞ!?



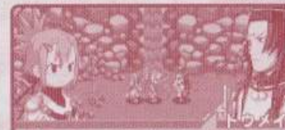
⬅ニーニャはボルガノの間にいる。さっそく出発!

CHAPTER 2 剣の材料を集めよう

消えそうなニーニャを救うためには、トウメイに呪文を書いてもらった退魔の剣が必要らしい。剣の材料を集めよう。



⬆今にも消えてしまいそうなニーニャ。オルカも心配そうだ。



⬅バスゥの苦手なものを合成した剣が有効のようだぞ。

CHAPTER 3 ニーニャの体を取りもどせ!

剣の材料を手に入れたら、釣り人の池にいるトウメイに剣を作ってもらおう。これでニーニャを救うことができるぞ。



⬆作った剣は武器として使えないので注意!



⬅バスゥを倒せば、ニーニャの体を取りもどすことができるぞ!

VS RIVAL バスゥ&スケルトンナイト▶P096

CHAPTER 4 ゴウラの門で待つリョウガ!

ニーニャを助けたら、いよいよゴウラの封印へ。しかし、ゴウラの門に向かう主人公の前にリョウガが立ちふさがる。

VS RIVAL リョウガ▶P096





➡やはり生きていたリョウガ。戦いはさけられないのだろうか…!?

リョウガ

VS RIVAL パスゥ&スケルトンナイト

パスゥに攻撃を集中しよう!

スケルトンナイトは、倒してもすぐに復活してしまうので無視しよう。パスゥのみをねらえばOKだぞ。

パスゥ	
HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★★
AGL	★★★★★

スケルトンナイト	
HP	★★
ATK	★★★
DEF	★★★★★
AGL	★★★★★

入手アイテム ?

↑はさまれないように距離をとって魔法で攻めよう。

VS RIVAL リョウガ

全範囲攻撃の魔法が有効!

リョウガは接近戦での連続攻撃が強力なので、遠距離で戦いたい。全範囲攻撃の魔法を使っていこう。

リョウガ	
HP	★★★
ATK	★★★★
DEF	★★★★
AGL	★★★★★

入手アイテム ?

←全範囲攻撃の魔法は詠唱に時間がかかるので、十分に距離をとってから使おう。

サブイベント

わらしべ

入手アイテム ?

はぐれ商人に水筒を届けよう!

老人の家のおじいさんが、昔使っていたという水筒をゆずってくれる。旅をしながら商売を続ける商人にはありがたい品物だ。

旅の商人
キミ、なかなか良い水筒を持っているじゃないか

↑武器にスペシャルアタックを追加できる、貴重なアイテムをもらえるぞ!

男の子の落とし物

入手アイテム ?

村の南側がアヤしいぞ!

いつも落とし物をしてしまう困った男の子。今度は、村の南側にある民家の近くで落とし物をしてしまったようだぞ…?

↑以前、男の子はこのあたりで遊んでいたぞ。徹底的にさがしてみよう!

猫さがし

入手アイテム ?

猫と仲よしな犬は、親方の家に向かってほえている。調べてみよう。

ぶらり商人

入手アイテム ?

ぶらり商人からはアイテムの入手確率がアップする装備アイテムが買える。

強化商人

入手アイテム ?

瀕死状態になったときパワーアップできるアイテムの情報を買えるぞ。

そして今、封印は開かれる…!

4本の魔刃とともに、ゴウラの門へと向かう主人公を待つものとは!? いよいよ最終決戦だ!

ゴウラの門を開くキーワードは「アカウント」。父の形見を胸に最後の戦いにおもむく主人公に、かつてない強敵が襲いかかる。長き戦いの結末とは…!?

絶対負けない!

みんなを守らなくっちゃ!

リョウガ
オレは生きているかぎり

立ちふさがる友!

リョウガとの戦いのゆくえは…!?

エア
アカウント!

その時、何が起きるのか!?

エア
う…!
反応してる…?
ゴウラの…邪気…?

そして封印の奥で待ちうけるものとは…!?

封印のヒミツにせまる袋とじへGO!

鍛冶師の冒険記 番外

かじしのぼうけんき ばんがい

クリーフ村主催

キャラクターアワード その2

キャラクターアワード第2弾。まだまだ出ます、名場面!

AWARD 魔性の女で賞

受賞 リンリ

あやしい魅力をふりまき、男女両方の主人公、ベルグ、ラクルなどをメロメロにしたリンリさんが文句なしの受賞! 第5話で彼女に愛を告白したアクアエレメントは速攻ふられた上に、ていよく使われるはめに…。さすが魔性の女!



お礼のキスをもちかけ、純情な主人公を動揺させるリンリさん。罪深い女性だ。

ちょっと美人だからって、女の武器をフル活用ね! あたしこういうタイプ、嫌いよ!

AWARD 異色エピソード賞「お色気作戦」

受賞 第5話、アクアエレメントのイベント

第5話・常夏の海洞窟でのアクアエレメントお色気説得作戦。タタンの「お願いおじさま…」や主人公の「うっふ～ん…」などそれぞれが暴走し、「ヘンな空気」が漂った異色のイベント。いろんなキャラクターの「お願い」を見たい!



やっぱりエッジじゃダメだった…。あとで出てくるビヨーンの女装もすごい。

言っとくけどあたしはこんなことやってないわよ!? アーノは「お・ね・が・い♥」してたけどね

AWARD 料理人協会賞

受賞 タタン

まずさも極めれば一流? 強烈な味によって、召喚獣に操られた兄・オルカを元にもどしたタタンのお菓子に拍手を!



お菓子を食べてこの反応はスゴイわねぇ

AWARD メカマニア賞

受賞 オルカ

機械を前にするとボーっとなってしまうオルカ。主人公よりもブルニードやガンヴァルドのほうが気になっていたようだ。



何顔赤らめてんのよ!

おまけ その1 愛の告白ランキング♥

第1位!:「大好きだ!!」

第5話、ビヨーンからザーネへ。前後のセリフにも注目だ。

第2位!:「ほれました! 付き合ってください!」

第5話、アクアエレメントからリンリへ。速攻で失恋…。

第3位!:「ひとめ見たときから好きだったの」

第5話、ザーネからビヨーンへ。意地をはっていたんだね。

あたしのトークで楽しんでいただけたかしら?

おまけ その2 隠れた名曲ランキング♪

第1位!:おいもの歌(歌:極寒の雪渓谷の子供たち)

「♪おいもはいーもん アマいーもん♪ ♪おいもはいーもん ウマいーもん♪ ♪おいもがすきな子♪ ♪元気がいーもん!♪」

第2位!:風の歌(歌:アーノ)

「♪ビュービュービュビュビュー♪ ♪アタシ～のム～ネ～の～すきま風～♪ ♪危険信号～、気～を～つけろ～♪」

みなさん ほんとにゴメンナサイ…

コラム キャラクターアワード その2

Text-4

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY ✱ 2

データ白書

データはくしょ

ベルグ工房・編



鍛冶師ならいちばん気になる武器やアイテムのデータがまとめられている。冒険のお供に欠かせない1冊だ!

武器

第9話までに入手できる合成アイテムで作製できる武器を紹介。タイプごとに秘伝ナンバー順にならべた。強い武器を作る参考にしよう!

データの見かた

①12	獣②サーベル	③53	35	-10	125	–	④範囲吹き飛ばし	獣王の紋⑤	⑥210

①秘伝No. ゲーム上で見ることのできる秘伝のナンバーだ。タイプごとにまとめてある。

②武器名

③基本パラメータ 初期状態のマテルで武器を作製したときの武器のパラメータだ。

④特殊効果&必殺技 武器を作製したときにつく特殊効果と必殺技の名前を収録。くわしい効果は、P103で確認しよう。

⑤合成アイテム 武器を作るために必要な合成アイテムだ。

⑥売値 お店に売るときの値段だ。

タイプ	秘伝No.	武器名	基本パラメータ ATK	DEF	AGL	DUR	特殊効果	必殺技	合成アイテム	売値
ソードタイプ	1	アマターナイフ	10	8	–	85	–	–	鉄鉱石	100
	2	メタルセイバー	12	9	–	80	–	–	放電の鉱石	110
	3	グランセイバー	21	16	2	100	–	–	葉竜のトゲ	120
	4	クレビスタガー	20	15	–	110	–	–	重金鉱	130
	5	ハードセイバー	22	17	–	100	–	–	水呼の鉱石	140
	6	タスクサーベル	24	18	–	118	–	2連続攻撃	獣の紋章	150
	7	鉄斬刀	30	23	–	110	–	–	火炎の鉱石	160
	8	スティルセイバー	32	24	–	95	–	–	疾風の鉱石	170
	9	スウィフトソード	34	26	5	100	–	–	加速モーター	180
	10	アキュートソード	40	30	–	105	–	–	軽鉄鉱	190
	11	ヘビーブレード	42	32	–	120	–	–	雷獣の角	200
	12	獣王サーベル	53	35	-10	125	–	範囲吹き飛ばし	獣王の紋章	210
	13	サンドセイバー	50	38	-10	118	–	–	砂岩鉱	220
	14	渦潮の大剣	52	39	-10	120	–	–	渦潮のエビバサミ	230
	15	シェルブレード	63	46	-10	130	–	–	鋼のコウラ	240
	16	アダマンソード	60	45	–	145	–	–	アダマン鉱	250
	17	チェーンソード	62	47	–	130	–	クイックヒット	拡散装置	260
	18	魔曲刀	64	48	-10	138	–	–	対魔鉱	270
	19	水晶の大剣	70	53	–	130	–	–	水晶石	280
	20	ネイルブレード	72	54	–	128	–	–	翼竜の爪	290
	21	ホーリーブレード	80	56	-10	140	HPヒール	–	勇者の印	300
	22	セイントナイフ	74	56	5	120	DURヒール	–	勇気の証	300
	23	イーブルセイバー	82	62	-10	138	–	–	魔族の角	320
	24	バイトサーベル	84	63	-10	130	–	撃風	神獣の紋章	330
	25	マシンブレード	95	65	–	140	–	–	機術の巻物	340
	26	ブリックセイバー	90	68	–	150	–	–	深紅の角	350
	27	クナイ	92	69	–	145	–	投擲	忍者の極意その壱	360
	28	忍者刀	94	71	–	150	–	ジャンプアタック	忍者の極意その弐	370
	29	鬼神の剣	101	72	–	155	–	–	鬼神の角	380
アクスタイプ	1	アマターアクス	13	11	-25	105	–	–	鉄鉱石	100
	2	メタルアクス	15	13	-25	100	–	–	放電の鉱石	110
	3	グランアクス	24	20	-25	110	–	–	葉竜のトゲ	120
	4	クレビスアクス	23	20	-25	115	–	–	重金鉱	130
	5	ハードアクス	25	21	-25	100	–	–	水呼の鉱石	140
	6	タスクアクス	27	23	-30	118	–	2連続攻撃	獣の紋章	150
	7	鉄斬りの斧	33	28	-25	120	–	–	火炎の鉱石	160
	8	スティルアクス	35	30	-30	110	–	–	疾風の鉱石	170
	9	スウィフトアクス	37	31	-20	115	–	–	加速モーター	180
	10	アキュートアクス	43	36	-25	120	–	–	軽鉄鉱	190
	11	ヘビーアクス	45	38	-25	138	–	–	雷獣の角	200
	12	獣王サイズ	56	40	-30	140	–	–	獣王の紋章	210
	13	サンドアクス	53	45	-25	142	–	–	砂岩鉱	220
	14	渦潮の大斧	55	46	-30	140	–	–	渦潮のエビバサミ	230
	15	シェルアクス	66	56	-25	150	–	–	鋼のコウラ	240
	16	アダマンアクス	63	53	-30	180	–	–	アダマン鉱	250
	17	リングアックス	65	55	-25	160	–	ガード崩し	拡散装置	260
	18	魔曲の斧	67	56	-30	168	–	–	対魔鉱	270
	19	水晶の斧	73	61	-25	160	–	–	水晶石	280
	20	ネイルアクス	75	63	-30	158	–	–	翼竜の爪	290
	21	ホーリーアクス	77	65	-30	180	HPヒール	–	勇者の印	300
	22	セイントアクス	83	70	-30	175	DURヒール	–	勇気の証	310
	23	イーブルアクス	85	71	-30	180	–	–	魔族の角	320
	24	バイトアクス	87	73	-30	188	–	炸裂攻撃	神獣の紋章	330
	25	マシンアクス	96	74	-25	180	–	–	機術の巻物	340
	26	ブリックアクス	93	78	-30	200	–	–	深紅の角	350
	27	忍者のマサカリ	95	80	-30	190	–	3連続攻撃	忍者の極意その壱	360
	28	忍者ガマ	97	81	-25	200	–	ジャンプアタック	忍者の極意その弐	370
	29	鬼神の大斧	104	82	-25	210	–	–	鬼神の角	380
スピアタイプ	1	アマタースピア	10	8	-20	95	–	–	鉄鉱石	100
	2	メタルスピア	11	9	-20	98	–	–	放電の鉱石	110
	3	グランスピア	21	15	-20	100	–	麻痺攻撃	葉竜のトゲ	120
	4	クレビススピア	20	16	-20	105	–	–	重金鉱	130
	5	ハードスピア	21	17	-20	110	–	–	水呼の鉱石	140
	6	タスクスピア	22	18	-20	115	–	2連続攻撃	獣の紋章	150
	7	鉄斬りの槍	30	24	-20	118	–	–	火炎の鉱石	160
	8	スティルスピア	31	25	-20	110	–	–	疾風の鉱石	170
	9	スウィフトスピア	32	26	-15	115	–	–	加速モーター	180
	10	アキュートランス	40	32	-20	120	–	–	軽鉄鉱	190
	11	ヘビースピア	41	33	-20	125	–	–	雷獣の角	200
	12	獣王ボール	52	38	-20	130	–	–	獣王の紋章	210
	13	サンドハルバート	50	40	-20	128	–	–	砂岩鉱	220
	14	渦潮の矛	51	41	-20	130	–	–	渦潮のエビバサミ	230
	15	シェルスピア	61	42	-20	130	–	–	鋼のコウラ	240
	16	アダマンスピア	60	48	-20	165	–	–	アダマン鉱	250
	17	スナイパーランス	61	49	-20	145	–	撃風	拡散装置	260
	18	魔曲ハルバート	62	50	-20	135	–	–	対魔鉱	270
	19	水晶の矛	70	56	-20	140	–	–	水晶石	280
	20	ネイルランス	71	57	-20	145	–	–	翼竜の爪	290
	21	ホーリーボール	72	58	-20	160	HPヒール	–	勇者の印	300
	22	セイントボール	80	64	-20	150	DURヒール	–	勇気の証	310
	23	イーブルスピア	81	65	-20	145	–	–	魔族の角	320
	24	バイトボール	82	66	-20	160	–	炸裂攻撃	神獣の紋章	330
	25	マシンボール	92	67	-20	165	–	–	機術の巻物	340
	26	ブリックランス	90	72	-20	170	–	–	深紅の角	350
	27	ナギナタ	91	73	-20	168	–	3連続攻撃	忍者の極意その壱	360
	28	忍者の矛	92	74	-20	175	–	ジャンプアタック	忍者の極意その弐	370
	29	鬼神の矛	100	75	-20	180	–	–	鬼神の角	380
ナックルタイプ	1	アマターナックル	8	4	20	80	–	–	鉄鉱石	100
	2	メタルナックル	9	5	20	85	–	–	放電の鉱石	110
	3	グランクロー	18	10	10	98	–	–	葉竜のトゲ	120
	4	クレビスナックル	18	9	20	95	–	–	重金鉱	130
	5	ハードクロー	19	10	20	100	–	–	水呼の鉱石	140

タイプ	秘伝No.	武器名	基本パラメータ				特殊効果	必殺技	合成アイテム	売値
			ATK	DEF	AGL	DUR				
ナックルタイプ	6	タスククロー	20	10	10	105	—	—	獣の紋章	150
	7	鉄斬拳	28	14	20	102	—	—	火炎の鉱石	160
	8	スティルクロー	29	15	10	95	—	—	疾風の鉱石	170
	9	スウィフトブロー	30	15	25	100	—	—	加速モーター	180
	10	アキュートクロー	38	19	10	105	—	—	軽鉄鉱	190
	11	ヘビーナックル	39	20	20	115	—	—	雷獣の角	200
	12	獣王タスク	50	22	10	110	—	範囲吹き飛ばし	獣王の紋章	210
	13	サンドブロー	48	24	20	109	—	—	砂岩鉱	220
	14	渦潮の大爪	49	25	20	110	—	—	渦潮のエビバサミ	230
	15	シェルナックル	59	25	20	120	—	—	鋼のコウラ	240
	16	アダマンナックル	58	29	20	140	—	—	アダマン鉱	250
	17	ギミックナックル	59	30	10	98	—	百烈拳	拡散装置	260
	18	魔曲鉄拳	60	30	20	110	—	—	対魔鉱	270
	19	水晶の爪	68	34	15	115	—	—	水晶石	280
	20	ネイルナックル	69	35	20	118	—	—	翼竜の爪	290
	21	ホーリーナックル	70	35	20	120	HPヒール	—	勇者の印	300
	22	セイントナックル	78	39	20	115	DURヒール	—	勇気の証	310
	23	イーブルクロー	79	40	10	120	—	—	魔族の角	320
	24	バイトハング	80	40	10	119	—	炸裂攻撃	神獣の紋章	330
	25	マシンナックル	90	41	20	120	—	—	機術の巻物	340
	26	ブリッククロー	88	44	20	128	—	—	深紅の角	350
	27	鉄の爪	89	45	20	125	—	高速3連続攻撃	忍者の極意その壱	360
	28	忍者の小手	90	45	20	135	—	ジャンプアタック	忍者の極意その弐	370
	29	鬼神の小手	91	46	20	129	—	—	鬼神の角	380
ドリルタイプ	1	アマタードリル	11	10	-10	100	—	—	鉄鉱石	100
	2	メタルモーター	12	11	-10	105	—	—	放電の鉱石	110
	3	グランモーター	22	18	-10	115	—	—	葉竜のトゲ	120
	4	クレビスドリル	21	18	-10	113	—	—	重金鉱	130
	5	ハードタービン	22	19	-10	118	—	—	水呼の鉱石	140
	6	タスクモーター	24	21	-10	125	—	高速回転	獣の紋章	150
	7	鉄斬機	30	26	-10	120	—	—	火炎の鉱石	160
	8	スティルモーター	32	26	-10	115	—	—	疾風の鉱石	170
	9	スウィフトドリル	34	26	-5	120	—	撃風	加速モーター	180
	10	アキュートドリル	40	35	-10	125	—	—	軽鉄鉱	190
	11	ヘビーモーター	42	35	-10	150	—	—	雷獣の角	200
	12	獣王タービン	54	40	-10	155	—	—	獣王の紋章	210
	13	サンドモーター	50	43	-10	145	—	—	砂岩鉱	220
	14	渦潮のタービン	52	43	-10	150	—	—	渦潮のエビバサミ	230
	15	シェルモーター	63	43	-10	165	—	—	鋼のコウラ	240
	16	アダマンドリル	60	52	-10	195	—	—	アダマン鉱	250
	17	ツインドリル	62	52	-10	175	—	撃風	拡散装置	260
	18	魔曲電動	64	52	-10	160	—	—	対魔鉱	270
	19	水晶のドリル	70	60	-10	170	—	—	水晶石	280
	20	ネイルタービン	72	60	-10	175	—	—	翼竜の爪	290
	21	ホーリータービン	74	60	-10	200	HPヒール	—	勇者の印	300
	22	セイントタービン	80	69	-10	185	DURヒール	—	勇気の証	310
	23	イーブルモーター	82	69	-10	190	—	—	魔族の角	320
	24	バイトタービン	84	69	-10	205	—	炸裂攻撃	神獣の紋章	330
	25	マシンモーター	95	69	-10	200	—	—	機術の巻物	340
	26	ブリックドリル	90	78	-10	225	—	—	深紅の角	350
	27	回転忍具	92	78	-10	205	—	—	忍者の極意その壱	360
	28	忍者電動	94	78	-10	225	—	ジャンプアタック	忍者の極意その弐	370
	29	鬼神のドリル	101	78	-10	230	—	—	鬼神の角	380

特殊効果

「強化」でつけることができる特殊効果を紹介。下の表の合成アイテム1～3を組み合わせれば、特殊効果がつく。1～3の順番は関係ないぞ。

特殊効果名	合成アイテム1	合成アイテム2	合成アイテム3	効果
雷小攻撃効果	放電の鉱石	—	—	雷エレメントの小攻撃
炎小攻撃効果	火炎の鉱石	—	—	炎エレメントの小攻撃
水小攻撃効果	水呼の鉱石	—	—	水エレメントの小攻撃
風小攻撃効果	疾風の鉱石	—	—	風エレメントの小攻撃
雷中攻撃効果	放電の鉱石	放電の鉱石	—	雷エレメントの中攻撃
炎中攻撃効果	火炎の鉱石	火炎の鉱石	—	炎エレメントの中攻撃
水中攻撃効果	水呼の鉱石	水呼の鉱石	—	水エレメントの中攻撃
風中攻撃効果	疾風の鉱石	疾風の鉱石	—	風エレメントの中攻撃
雷大攻撃効果	放電の鉱石	放電の鉱石	雷獣の角	雷エレメントの大攻撃
炎大攻撃効果	火炎の鉱石	火炎の鉱石	深紅の角	炎エレメントの大攻撃
水大攻撃効果	水呼の鉱石	水呼の鉱石	渦潮のエビバサミ	水エレメントの大攻撃
風大攻撃効果	疾風の鉱石	疾風の鉱石	翼竜の爪	風エレメントの大攻撃
DURガード	鋼のコウラ	アダマン鉱	—	耐久度の消耗を軽減する
AGLアップ	軽鉄鉱	翼竜の爪	—	主人公のすばやさが大幅に上がる
貫通攻撃	重金鉱	渦潮のエビバサミ	—	複数同時にダメージを与えられる
瀕死強化	魔族の角	魔族の角	魔族の角	HPが点滅状態で攻撃力が上がる
スピードアップ	獣の紋章	獣の紋章	—	攻撃速度が速くなる
HPヒール	勇者の印	?	—	戦闘中HPが徐々に回復
DURヒール	勇者の証	?	—	戦闘中耐久度が徐々に回復

必殺技

「強化」でつく必殺技を紹介。合成アイテム1～3の組み合わせで必殺技がつく。ただし、武器タイプによっては付加できないものもあるぞ。

必殺技名	武器タイプ※					合成アイテム1	合成アイテム2	合成アイテム3	消費DUR	効果
	ソ	ア	ス	ナ	ド					
2連続攻撃	○	○	○	—	—	加速モーター	—	—	6	すばやく2回攻撃
3連続攻撃	○	○	○	—	—	加速モーター	加速モーター	—	9	すばやく3回攻撃
4連続攻撃	○	○	○	—	—	加速モーター	加速モーター	加速モーター	12	すばやく4回攻撃
5連続攻撃	○	○	○	—	—	加速モーター	加速モーター	忍者の極意その壱	15	すばやく5回攻撃
高速3連続攻撃	○	—	—	○	—	拡散装置	—	—	10	相手の前後へ回りこみ3回攻撃
高速5連続攻撃	○	—	—	○	—	拡散装置	拡散装置	忍者の極意その弐	20	相手の前後へ回りこみ5回攻撃
撃風	○	—	○	—	○	対魔鉱	対魔鉱	—	20	前方へ衝撃波を放つ
衝撃波	—	○	—	○	—	対魔鉱	対魔鉱	—	20	前方へ地をはう衝撃波を放つ
投擲	○	○	○	—	—	忍者の極意その壱	忍者の極意その弐	—	30	前方へ武器を投げる
浮かし攻撃	○	○	—	○	—	獣王の紋章	—	—	5	相手を上方へ吹き飛ばす
炸裂攻撃	○	○	○	○	○	勇者の印	勇気の証	—	16	広範囲にダメージを与える
回転攻撃	○	○	○	○	○	渦潮のエビバサミ	渦潮のエビバサミ	—	10	自分を中心に複数対象にダメージ
範囲吹き飛ばし	○	○	○	○	○	渦潮のエビバサミ	渦潮のエビバサミ	拡散装置	15	自分を中心に複数の相手を吹き飛ばす
麻痺攻撃	○	○	○	○	○	葉竜のトゲ	—	—	5	対象相手をしばらく行動不能にする
クイックヒット	○	—	—	—	—	翼竜の爪	—	—	5	すばやい一撃を繰り出す
ガード崩し	—	○	—	—	—	鋼のコウラ	—	—	5	相手のガード状態を解除する
ガード無視攻撃	—	—	○	—	—	魔族の角	—	—	10	ガード状態の相手にも通常ダメージ
百烈拳	—	—	—	○	—	鬼神の角	—	—	20	前方へ複数の攻撃を放つ
高速回転	—	—	—	—	○	機術の巻物	—	—	10	前方へ最高速に回転させ攻撃
ため攻撃	○	○	○	○	○	忍者の極意その壱	—	—	20	パワーを貯めて強力な攻撃を放つ
ジャンプアタック	○	○	○	○	○	忍者の極意その弐	—	—	10	上方へ跳躍し攻撃
武器破壊攻撃	○	○	○	○	○	獣の紋章	獣王の紋章	神獣の紋章	全DUR	すべての耐久度を消費し強烈な攻撃を放つ
武器ダメージ	○	○	○	○	○	鋼のコウラ	鋼のコウラ	鋼のコウラ	5	相手の耐久度のみにダメージ

※ソ:ソード　ア:アクス　ス:スピア　ナ:ナックル　ド:ドリルを示す。各項目の○は必殺技をつけることができる武器タイプを示している。

アイテム

第9話までに入手できるアイテムを、5つのタイプにまとめてある。お店で作製できるものは、必要な合成アイテムの種類と数も紹介している。

データの見かた

①アイテム名

②効果
アイテムを使ったときの効果を示している。

③売値
アイテムをお店に売ったときの値段だ。お店で買う場合は倍の値段になる。だが、お店で売っていないアイテムもあるぞ。

④販売話数
お店に商品がならぶ話数だ。

⑤作製
お店で「作る」を選んだときに必要な合成アイテムや素材とその個数だ。話数は作ることができるようになる話数。料金は「作る」ときにかかるお金だ。

回復タイプ

HPや耐久度を回復するアイテムだ。耐久度を回復するアイテムは作るのにミガ石やトギ石が必要。だが、装備タイプの作製にも必要なので、シャプストンなどはお店で買ったほうがいい。

アイテム名	効果	売値	販売話数	作製							
				話数	料金	合成アイテム	個数	合成アイテム	個数	合成アイテム	個数
Fエイド	HPを100回復する	50	※0	—	—	—	—	—	—	—	—
キッカ薬	HPを250回復する	100	2	※0	50	キッカの実	1	ザッソの葉	3	—	—
ジュウユ薬	HPを500回復する	150	4	3	75	ジュウユの実	1	ザッソの葉	2	ヤワラカ草	2
湿玉	HPを900回復する	160	—	5	300	堅いカツブシ	3	謎のタマゴ	1	きれいな岩塩	3
海鮮スープ	HPを1500回復する	250	—	6	600	堅いカツブシ	5	ロブスター	3	高級な貝	3
救急セット	HPを全回復か、戦闘不能時に復活する	600	—	8	10000	Fエイド	5	ブイパリの実	2	きれいな布	2
シャプストン	耐久度を30回復する	125	3	※0	62	ミガ石	3	—	—	—	—
ケンマストン	耐久度を90回復する	250	5	4	125	ミガ石	3	トギ石	3	—	—
カンストン	耐久度を180回復する	400	—	7	800	シャプストン	1	ケンマストン	1	寒冷木の樹液	1
キッカの実	HPを25回復する	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ジュウユの実	HPを50回復する	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ブイパリの実	HPを100回復する	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ミガ石	耐久度を5回復する	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—
トギ石	耐久度を10回復する	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ザッソの葉	HPを5回復する	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ヤワラカ草	HPを10回復する	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—
熟れすぎた木の実	HPを5回復する	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—

特殊タイプ

釣りに必要なエサや、特殊な効果があるアイテムが特殊タイプになる。どこでもセーブできる思い出日記は多めに持っておこう。高級な貝は第5話以降の水の封刃砦で売られるようになる。

アイテム名	効果	売値	販売話数	作製							
				話数	料金	合成アイテム	個数	合成アイテム	個数	合成アイテム	個数
思い出日記※	いつでもセーブが1回できる	25	※0	1	50	上等な紙	1	深緑木の樹液	1	手頃な小枝	1
魔よけのお守り※	しばらく召喚獣と出会いにくくなる	100	6	5	250	ザッソの葉	1	深緑木の樹液	1	悪臭にんにく	1
魔よせのお札※	しばらく召喚獣と出会いやすくなる	100	6	5	250	ヤワラカ草	1	深緑木の樹液	1	甘い花の蜜	1
小さなミミズ	釣りエサ　HPを5回復する	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
長いゴカイ	釣りエサ　HPを10回復する	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—
赤い小エビ	釣りエサ　HPを15回復する	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ロブスター	釣りエサ　HPを20回復する	20	—	—	—	—	—	—	—	—	—
高級な貝	釣りエサ　HPを25回復する	200	—	—	—	—	—	—	—	—	—
めずらしいメダル	とにかくめずらしいが、使い道は不明	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
赤き魔石	モノシフト制御アイテム	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

※これらのアイテムのみ買値が売値の10倍（思い出日記250、魔よけのお守り1000、魔よせのお札1000）。

素材タイプ

武器以外のものを作るために必要な材料だ。そのまま使っても効果があるアイテムもある。丈夫な獣の皮、深緑木の樹液、寒冷木の樹液は、集めにくいアイテムなので大切に使おう。

アイテム名	効果		売値
上等な紙	薄くて丈夫で、とても上等な紙	—	100
きれいな布	極めて清潔な布	—	10
堅いカツブシ	とても堅いが良いダシが取れる	—	100
深緑木の樹液	適度な粘りけのある樹液	—	10
寒冷木の樹液	かなり粘りけのある樹液	—	10
手頃な小枝	持ちやすい小枝	—	1
悪臭にんにく	とにかく臭いが体にはよさそう	HPを5回復する	10
甘い花の蜜	まわりにも甘い香りが広がりそう	HPを5回復する	10
丈夫な獣の皮	加工品に用いる丈夫な皮	—	30
謎のタマゴ	何のタマゴだかわからないが…	HPを10回復する	50
きれいな岩塩	とてもきれいな純度の高い塩	HPを5回復する	10

合成タイプ

おもに、武器や装備タイプのアイテムを作るために必要な材料だ。第9話までに入手できるアイテムをまとめてある。おもな入手場所も合わせて紹介しているので材料集めの参考にしよう。

データの見かた

①アイテム名

②付加パラメータ
武器を強化したときに付加される武器のパラメータだ。

③売値
お店で売るときの値段だ。

④入手話数
物語の進行上最速で入手できる話数を示している。

⑤おもな入手場所
各合成アイテムが入手できるおもな場所や、倒すと落とす召喚獣を紹介している。

アイテム名	付加パラメータ				売値	入手話数	おもな入手場所
	ATK	DEF	AGL	DUR			
鉄鉱石	—	1	—	6	100	※0	キャタンから入手。ふもとの森・外れの森のタル、木箱から入手
放電の鉱石	1	—	1	8	105	1	ふもとの森のタケシーを倒して入手
葉竜のトゲ	1	1	-1	10	110	1	グラスドラゴンから入手。釣り景品
重金鉱	—	3	-5	12	120	2	雄叫びの洞窟のタル、木箱から入手。オオアカ切断虫から入手
水呼の鉱石	2	3	—	10	125	2	雄叫びの洞窟のハンドスライムを倒して入手
獣の紋章	2	2	1	14	130	2	黒の剣士の武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
火炎の鉱石	3	3	-3	13	140	3	迷いの森の鬼面火を倒して入手
疾風の鉱石	2	2	2	16	145	3	迷いの森のウィンドレオンを倒して入手
加速モーター	2	2	3	10	150	3	オルカの武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
軽鉄鉱	3	3	2	11	160	4	朽ちた機械迷宮のタル、木箱から入手
雷獣の角	4	3	—	12	165	4	朽ちた機械迷宮のエレボルツを倒して入手
獣王の紋章	3	3	2	15	170	4	黒の剣士の武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
砂岩鉱	4	5	—	15	180	5	常夏の海洞窟のタル・木箱から入手
洞潜のエビバサミ	3	6	-2	12	185	5	常夏の海洞窟のエレウォータを倒して入手
鋼のコウラ	4	6	-3	18	190	5	ロブスドラゴンを倒して入手。釣り景品
アダマン鉱	—	10	-8	21	200	6	朽ちた機械迷宮のタル、木箱から入手
拡散装置	5	3	—	15	205	6	朽ちた機械迷宮のグラップを倒して入手
対魔鉱	5	6	2	18	210	6	釣り景品
水晶石	6	5	1	20	220	7	極寒の雪渓谷のタル、木箱から入手
翼竜の爪	6	6	4	13	225	7	極寒の雪渓谷のエレウィントを倒して入手
勇者の印	8	5	—	20	230	7	マグナの武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
勇気の証	5	8	—	20	235	7	トリスの武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
魔族の角	8	7	-5	22	245	8	デスを倒して入手。釣り景品
神獣の紋章	7	7	6	21	250	8	黒の剣士の武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
機術の巻物	8	8	-5	22	255	8	オルカ、ゲドーの武器を破壊して勝利することで入手。釣り景品
深紅の角	10	2	-2	18	265	9	湯けむり熱湯地獄のエレファイア、鬼願法師を倒して入手
忍者の極意その壱	4	2	10	20	270	9	コヒナの武器を破壊して勝利することで入手
忍者の極意その弐	2	4	10	25	270	9	クウヤの武器を破壊して勝利することで入手
鬼神の角	11	6	-10	25	275	9	巫女ザル鬼を倒して入手。リョウガの武器を破壊して勝利することで入手

※販売話数と入手話数の "0" は、「はじまり」のこと。

装備タイプ

武器以外で主人公が装備できるアイテムが装備タイプだ。表の見かたは他のページと同じだ。指輪系は攻撃力が高く、腕輪系は防御力が高く、ブーツ系はすばやさが高くなっているぞ。

系統	アイテム名	パラメータ ATK	DEF	AGL	特殊効果	売値	販売話数	作製 話数	料金	合成アイテム	個数	合成アイテム	個数	合成アイテム	個数
指輪系	鉱石の指輪	5	—	—	—	500	2	1	250	ミガ石	3	鉄鉱石	1	—	—
指輪系	鉄の指輪	8	5	—	—	750	—	2	375	ミガ石	4	重金鉱	1	鉱石の指輪	1
指輪系	レッドリング	12	—	—	—	1000	4	3	500	ミガ石	5	鉄鉱石	1	火炎の鉱石	1
指輪系	赤鉄の指輪	15	2	—	—	1250	—	4	625	ミガ石	5	鉄の指輪	1	レッドリング	1
指輪系	双岩の指輪	18	5	—	—	1500	—	5	750	トギ石	5	砂岩鉱	2	赤鉄の指輪	1
指輪系	アダマンリング	20	-10	—	—	1750	7	6	875	トギ石	5	泥湖のエビバサミ	1	アダマン鉱	1
指輪系	水晶の指輪	17	10	—	—	2000	8	7	1000	トギ石	5	アダマン鉱	1	水晶石	1
指輪系	ドラグリング	20	10	—	—	2250	—	8	1125	トギ石	5	翼竜の爪	1	水晶の指輪	1
指輪系	ホーンリング	18	13	—	—	2500	10	9	1250	トギ石	5	魔族の角	1	深紅の角	1
指輪系	忍びの指輪	20	15	10	アイテム入手確率が20%上がる	3000	—	10	8000	トギ石	5	忍者の極意その壱	1	ホーンリング	1
腕輪系	鉱石の腕輪	—	8	—	—	500	2	1	250	ミガ石	3	鉄鉱石	1	—	—
腕輪系	アイアンブレス	3	12	—	—	750	—	2	375	ミガ石	4	重金鉱	1	鉱石の腕輪	1
腕輪系	紅石の腕輪	—	15	—	—	1000	4	3	500	ミガ石	5	重金鉱	1	火炎の鉱石	1
腕輪系	赤鉄の腕輪	2	18	—	—	1250	—	4	625	ミガ石	5	アイアンブレス	1	紅石の腕輪	1
腕輪系	双岩の腕輪	5	20	—	—	1500	—	5	750	トギ石	5	砂岩鉱	2	赤鉄の腕輪	1
腕輪系	アダマンブレス	-10	25	—	—	1750	7	6	875	トギ石	5	アダマン鉱	1	拡散装置	1
腕輪系	クリスタルブレス	10	20	—	—	2000	8	7	1000	トギ石	5	水晶石	1	—	—
腕輪系	ドラグブレス	13	25	—	—	2250	—	8	1125	トギ石	5	翼竜の爪	1	クリスタルブレス	1
腕輪系	ホーンブレス	10	30	—	—	2500	10	9	1250	トギ石	5	魔族の角	1	深紅の角	1
腕輪系	忍びの腕輪	15	35	10	魔法が早く撃てるようになる	3000	—	10	8000	トギ石	5	忍者の極意その弐	1	ホーンブレス	1
ブーツ系	採掘用革靴	—	—	3	—	500	2	1	250	丈夫な獣の皮	3	鉄鉱石	1	—	—
ブーツ系	鉄板入りブーツ	—	5	8	—	750	—	2	375	深緑木の樹液	4	重金鉱	1	採掘用革靴	1
ブーツ系	フェザーブーツ	—	—	12	走ったあとにすべりやすくなる	1000	4	3	500	深緑木の樹液	3	丈夫な獣の皮	3	疾風の鉱石	3
ブーツ系	強化型軽量ブーツ	—	3	14	走ったあとにすべりやすくなる	1250	—	4	625	重金鉱	1	軽鉄鉱	1	フェザーブーツ	1
ブーツ系	掘削ブーツ	—	5	10	—	1500	—	5	750	軽鉄鉱	2	砂岩鉱	2	鉄板入りブーツ	1
ブーツ系	アダマンブーツ	—	25	-5	ジャンプ力がダウンする	1750	7	6	875	丈夫な獣の皮	5	アダマン鉱	1	—	—
ブーツ系	クリスタルブーツ	—	10	15	—	2000	8	7	1000	寒冷木の樹液	5	丈夫な獣の皮	1	水晶石	1
ブーツ系	ドラグブーツ	5	14	17	—	2250	—	8	1125	寒冷木の樹液	5	翼竜の爪	1	クリスタルブーツ	1
ブーツ系	牙の靴	—	10	18	—	2500	10	9	1250	寒冷木の樹液	5	丈夫な獣の皮	5	深紅の角	1
ブーツ系	忍びの靴	10	15	20	ジャンプ力がアップする	3000	—	10	8000	忍者の極意その壱	1	忍者の極意その弐	1	牙の靴	1
ブーツ系	ガンバリブーツ	—	18	-15	—	3500	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ブーツ系	チキンシューズ	—	15	15	逃げやすくなる	3500	—	—	—	—	—	—	—	—	—

御妙寺の使者トウメイが明かす

秘密の袋とじ

サモンナイト クラフトソード物語2

秘文録

これまでワシは各地を巡り
さまざまな謎を解明してきた

それゆえワシは
この村、いや世界に隠された謎を
感じることができるのだ!

そこで、ワシが
気合!気合!気合いいいい!で
知りうることができた
謎をここで解明いたそう!

おぬしの冒険にも必ずや
役立つに違いない!!

本当かどうかは
知らぬがな!!

内容を知りたくば、
点線に沿ってハサミで
きれいに切るのだ!

チョッキン!チョッキン!

キリトリ線

封

秘文録 五 ノ札 ひぶんろくごのふだ

あらたなぼうけんへのごほうび! 2しゅうめのとくてんをだいこうかい!!

新たな冒険へのご褒美! 2周目の特典を大公開!!

おぬしはこの世界を平和にしたのに、再び、新たに冒険を始めようというのか!? うむ…その心意気、ワシは気に入った! そんなおぬしに1周目のデータを継承できる方法を授けよう。

データを継承して初めから遊べる

本編をクリアした★マークのセーブデータがある場合、1周目のデータのいくつかを2周目に継承できるぞ。タイトルで「はじめから」を選択し、継承するセーブデータを指定すればOK。冒険が楽になること間違いなし!!



←1周目のデータを継承しつつ、主人公や、護衛獣を変更することもできる。



ワシは2周目の褒美は2つあるとみた!!

褒美1 さまざまなデータの継承

1周目のデータのうち継承できるものは下の通り。収納した武器に関しては右でくわしく説明するぞ。

～継承するデータ～

- 鍛冶師ランク
- 召喚獣図鑑
- 収納した武器
- 釣りポイント
- 秘伝
- お金

褒美2 自分が鍛えた武器が使える!!

炎の封刃砦に、5つの空の宝箱がある。この宝箱には鍛えた武器を入れておけるぞ。収納した武器は、データを継承した2周目でも取りだすことができる。新しく始めた場合は炎の封刃砦に行けるようになる第4話で取りだせるぞ。強く鍛えた武器を序盤から使うことができるんだ。

武器を入れておこう!



⬆継承したい武器を炎の封刃砦の宝箱に入れよう。



第4話以降に取りだせる!

←新しく始めた本編の宝箱の中から武器をゲット。



鍛冶師の修業――
ダンジョンの冒険――
まだまだ楽しいことはいっぱいだね!



ダネ!ダネ!

GO! FLY!



東京・一ツ橋 集英社